ViewSonic®

Serie Pro10
Proiettore DLP® professionale
Guida dell'utente

IMPORTANTE: leggere questo Manuale utente per informazioni importanti per un'installazione e un utilizzo sicuri del prodotto, e per registrare il prodotto in futuro. Le informazioni riguardo la garanzia contenute in questo Manuale utente descrivono il limite di copertura da parte della ViewSonic Corporation, che è inoltre possibile trovare sul sito web http://www.viewsonic.com in inglese, oppure in altre lingue tramite la casella di selezione della regione nell'angolo in alto a destra del sito web. "Antes de operar su equipo lea cu idadosamente las instrucciones en este manual"

Modello n. VS15149/VS15541

Informazioni sulle Conformità

Dichiarazione FCC

Questa apparecchiatura è stata controllata ed è stata trovata conforme ai limiti di un apparecchio digitale di Classe A, in conformità all'articolo 15 delle norme FCC. Questi limiti sono stati determinati per poter garantire una protezione ragionevole da interferenze nocive nel caso di un utilizzo in ambiente commerciale. Questa attrezzatura genera, utilizza e può irradiare energia di frequenza radio e, se non è installato ed utilizzato in accordo al manuale utente, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio.

L'uso di questa apparecchiatura in un'area residenziale potrebbe causare interferenze pericolose a cui l'utente dovrà porvi rimedio a proprie spese.

Avviso: si avvisa che cambiamenti o modifiche non approvate espressamente dalla parte responsabile per le conformità potrebbero annullare il diritto all'utilizzo dell'apparecchiatura.

Per il Canada

CAN ICES-3(A)/NMB-3(A)

Conformità CE per i paesi europei

CE Il dispositivo è conforme alla direttiva EMC 2004/108/EC e alla direttiva bassa tensione 2006/95/EC.

Avviso -

- Questo prodotto non deve essere usate in aree residenziali.
- Questo prodotto potrebbe causare interferenze se usato in aree residenziali.

  Tale uso deve essere evitato a meno che l'utente non prenda misure speciali per ridurre le emissioni elettromagnetiche e prevenire interferenze alla ricezione della radio e televisione.

Le seguenti informazioni riguardano solo gli stati membri dell'UE:

Il marchio è conforme alla direttiva sui Residui degli Apparati Elettrici ed Elettronici 2002/96/EC (WEEE).

Il marchio indica la necessità di NON disfarsi dell'apparecchiatura, batterie scariche o accumulatori come rifiuti urbani non differenziati compresi, ma di utilizzare il sistema di raccolta e restituzione disponibile.

Se le batterie, gli accumulatori e le batterie a bottone inclusi con l'apparecchiatura riportano il simbolo Hg, Cd o Pb, significa che la batteria contiene metallo pesante in una quantità superiore allo 0,0005% di mercurio, allo 0,002% di cadmio, o allo 0,004% di piombo.

Istruzioni importanti per la sicurezza

1. Leggere queste istruzioni.
2. Conservare queste istruzioni.
3. Rispettare tutte le avvertenze.
4. Seguire tutte le istruzioni.
5. Non utilizzare questa unità in presenza di acqua.
6. Pulire con un panno morbido e pulito.
7. Non bloccare le aperture di ventilazione. Installare l'unità secondo le istruzioni del produttore.
8. Non installare vicino a fonti di calore come caloriferi, griglie di ventilazione, stufe, o altri dispositivi (amplificatori inclusi) che producono calore.
9. Non compromettere la sicurezza delle spine dotate di messa a terra polarizzate. Una spina polarizzata ha due lame, di cui una più grande rispetto all'altra Una spina dotata di messa a terra ha due lame e un dente per la messa a terra.La lama più grande e il terzo dente vengono fornite per la propria sicurezza. Se la spina fornita non corrisponde alla presa, consultare un elettricista per una sostituzione della presa obsoleta.
10. Proteggere il cavo di alimentazione dalla possibilità di venire calpestato o stretto, in particolare se collegato ad una presa. Utilizzare prese vicine al punto in cui il cavo esce dall'unità. Assicurarsi che la presa di alimentazione si trovi vicino all'unità, in modo da essere facilmente accessibile.
11. Utilizzare solo aggiunte/accessori specificati dal produttore.
12. Utilizzare solo con il carrello, il piedistallo, il treppiedi, la staffa o la tavola specificati dal produttore o venduti insieme all'unità. Quando viene utilizzato un carrello, fare attenzione nel muovere la combinazione carrello/unità per evitare danni dovuti a un rovesciamento.

13. Scollegare l'unità dalla presa quando non utilizzata per lunghi periodi di tempo.
14. Per l'assistenza, fare riferimento a un personale qualificato. L'assistenza è richiesta quando l'unità viene danneggiata in qualsiasi modo, per esempio: se il cavo di alimentazione o la presa sono danneggiati, se il liquido viene rovesciato o se degli oggetti cadono nell'unità, se l'unità è esposta a piogge o umidità, o se l'unità non funziona in modo normale o è stata fatta cadere.

Dichiarazione di conformità alla RoHS2

Questo prodotto è stato progettato e creato in conformità alla direttiva 2011/65/EU del Parlamento e del Consiglio Europeo sulla restrizione dell'uso di alcune sostanze pericolose all'interno di apparecchiature elettriche ed elettroniche (Direttiva RoHS2) ed è giudicato conforme ai valori di concentrazione massima dal TAC (European Technical Adaptation Committee) come mostrato di seguito:

Sostanza	Concentrazione Massima Proposta	Concentrazione Reale
Piombo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercurio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo esavalente (Cr^{6+})	0,1%	< 0,1%
Polibrominato bifenile (PBB)	0,1%	< 0,1%
Etere di difenile polibrominato (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Alcuni elementi dei prodotti, come affermato in precedenza, sono esentati secondo l'allegato III delle direttive RoHS2, come spiegato di seguito:

Esempi di elementi esentati:

1. Mercurio in lampade a fluorescenza a catodo freddo e lammpade a fluorescenza con catodo esterno (CCFL e EEFL) per usi speciali non prolungati (per lampada).
   (1) Distanza breve (≦500 mm): max. 3,5 mg per lampada.
   (2) Distanza media (＞500 mm e ≦1,500 mm): max. 5 mg per lampada.
   (3) Lunga distanza (＞1,500 mm): max. 13 mg per lampada.
2. Piombonel vetro dei tubi a raggi catodici
3. Piombo nel vetro dei tubi a fluorescenza non eccede lo 0,2% del peso.
4. Piombo come elemento di lega nell'alluminio contiene fino a 0,4% di piombo.
5. Leghe di rame contenenti fino a 4% di piombo.
6. Piombo in tipi di saldature a temperature elevate di fusione (es. leghe a base di piombo contenenti l'85% del peso, o più, di piombo).
7. Componenti elettrici ed elettronici contenenti piombo in vetro o ceramica ad eccezione di ceramica dielettrica in condensatori, es. dispositivi piezolettrici o matrici in vetro o ceramica.

Informazioni di copyright

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2013. Tutti i diritti riservati.

Macintosh e Power Macintosh sono marchi registrati di Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT e il logo Windows logo sono marchi registrati della Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.

ViewSonic, il logo con i tre uccellini, OnView, ViewMatch e ViewMeter sono marchi registrati della ViewSonic Corporation.

VESA è un marchio registrato della Video Electronics Standards Association. DPMS e DDC sono marchi registrati di VESA.

PS/2, VGA e XGA sono marchi registrati della International Business Machines Corporation.

Disclaimer: la ViewSonic Corporation non è responsabile per errori tecnici o editoriali o per omissioni contenute in questo manuale; né per danni accidentali o consequenziali risultati dalla fornitura dei materiali o dalle prestazioni o dall'uso di questo prodotto.

Nell'interesse di un miglioramento continuo del prodotto, la ViewSonic Corporation si riserva il diritto di modificare le specificazioni del prodotto senza preavviso. Le informazioni contenute in questo documento possono essere cambiate senza preavviso.

È vietato copiare, riprodurre o trasmettere attraverso qualsiasi mezzo una parte di questo documento per qualsiasi scopo, senza un permesso scritto della ViewSonic Corporation.

Registrazione del Prodotto

Per essere sempre aggiornati sui prodotti e ricevere informazioni ulteriori sul prodotto non appena disponibili, visitare la propria sezione locale o il sito web ViewSonic per registrare il prodotto online.
Il CD ViewSonic offre l'opportunità di stampare il formulario per la registrazione del prodotto. Dopo averlo completato, inviarlo via mail o fax al rispettivo ufficio ViewSonic. Per trovare il formulario, usare la directory ":\CD\Registration". Registrando il prodotto avrò un migliore servizio assistenza in futuro.

Stampare questa guida e completare la sezione "Per informazione".

Per maggiori informazioni, si veda la sezione "Assistenza clienti" di questa guida.

Per Informazione

Nome Prodotto:	Pro10 Series
	ViewSonic Professional DLP® Projector
Numero Modello:	VS15149/VS15541
Numero Documento:	Pro10 Series_UG_ITL Rev. 1A 05-06-13
Numero Seriale:	_____
Data di Acquisto:	_____

Smaltimento del prodotto alla fine del proprio ciclo di vita

La lampada di questo prodotto contiene mercurio che può essere pericoloso per l'uomo e l'ambiente. Maneggiarlo con cautela e smaltirlo secondo la regolamentazione locale, statale o federale.

ViewSonic rispetta l'ambiente e si impegna a lavorare e vivere in modo ecologico. Grazie per partecipare a un'informatica più intelligente ed ecologica. Per ulteriori informazioni, visitare il sito web di ViewSonic.

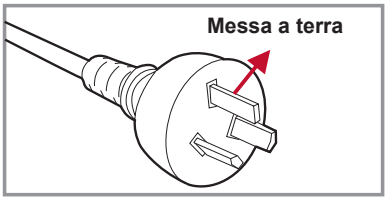
USA & Canada: http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/

Europa: http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/

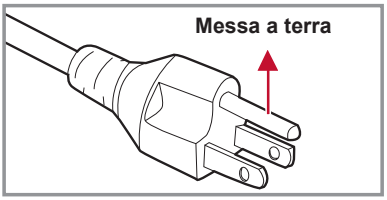
Taiwan: http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx

Note sul cavo di Alimentazione CA

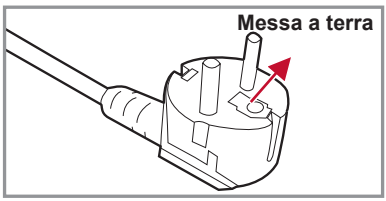
Il cavo di alimentazione CA deve essere conforme ai requisiti dei paesi in cui viene utilizzato questo proiettore. Controllare che il tipo di spina CA corrisponda ai grafici sottostanti e assicurarsi di utilizzare un cavo di alimentazione CA adeguato. Se il cavo di alimentazione fornito non corrisponde alla propria presa CA, contattare il rivenditore. Questo proiettore è fornito di una spina CA dotata di messa a terra. Assicurarsi che la presa corrisponda alla spina. Non compromettere la sicurezza di questa spina dotata di messa a terra. Consigliamo di utilizzare un dispositivo con sorgente video fornito anch'esso di una spina CA dotata di messa a terra, per prevenire un'interferenza di segnale dovuta a un'oscillazione della tensione.



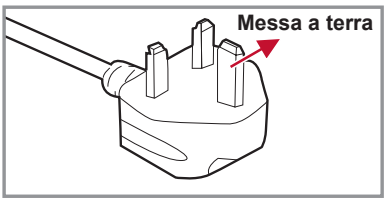
Per Australia e Cina continentale



Per Stati Uniti e Canada



Per Europa continentale



Per il Regno Unito

Precauzioni

Attenersi a tutte le avvertenze, precauzioni ed istruzioni per la manutenzione raccomandate in questa guida.

- Avviso - Non guardare direttamente nell'ottica del proiettore quando questo è acceso. La luce brillante può ferire o danneggiare gli occhi.
- Avviso - Per ridurre il rischio di incendi o di scosse elettriche, non esporre questo proiettore a pioggia o umidità.
- Avviso - Non aprire o smontare il prodotto perché si possono subire scosse elettriche.
- Avviso - Lasciare che l'unità si raffreddi prima di sostituire la lampada. Seguire le istruzioni fornite a pagina 65-66.
- Avviso - Questo proiettore rileva automaticamente la durata della lampada. Assicurarsi di cambiare la lampada quando il prodotto mostra i messaggi di avvertenza.
- Avviso - Ripristinare la funzione "Reset lampada" dal menu OSD "Opzioni | Impostazioni lampada" dopo avere sostituito il modulo lampada (fare riferimento a pagina 56).
- Avviso - Quando spegne il proiettore, si assicuri che il ciclo di raffreddamento sia stato completato prima di scollegar l'elettricità. Aspetti circa 60 secondi per permettere al proiettore di raffreddarsi.
- Avviso - Non usare il copriobiettivo quando il proiettore è in funzione.
- Avviso - Quando la lampada sta per raggiungere il termine della sua durata, sullo schermo apparirà il messaggio "Allarme lampada: Durata lampada superata". Mettersi in contatto con il rivenditore oppure con il Centro assistenza per sostituire al più presto la lampada.
- Avviso - Non fissare direttamente il raggio laser sul telecomando e non puntarlo verso gli occhi di altre persone. Il raggio laser può causare danni permanenti alla vista.
- Avviso - Non trasportare il proiettore con le ottiche installate.

Sì:

- Spegnere e staccare la spina dalla presa di corrente prima di pulire il prodotto.
- Usare un panno morbido inumidito con un detergente neutro per pulire le coperture.
- Scollegare la spina dalla presa di corrente CA se il prodotto non è usato per periodi prolungati.

No:

- Bloccare le fessure e le aperture sulla copertura designate a fornire la ventilazione.
- Usare detergenti abrasivi, cere o solventi per pulire l'unità.
- Utilizzare nelle seguenti condizioni:
  - In luoghi estremamente caldi, freddi o umidi.
    - Assicurarsi che la temperatura ambientale sia compresa tra 5SDgrC ~ 40SDgrC
    - Umidità relativa è pari a 10% ~ 85%
  - In aree soggette a polvere e sporcizia eccessiva.
  - Vicino a qualsiasi apparecchiatura che generi un forte campo magnetico.
  - Alla luce diretta del sole.

Indice

Precauzioni vi

Introduzione 9

Caratteristiche del prodotto 9
Contenuti della Confezione 10
Descrizione del Prodotto 11
- Unità Principale 11
- Pannello di Controllo 12
- Porte di Connessione 13
- Telecomando 14

Installazione 16

Installare le lenti del proiettore 16
Collegamento al Proiettore/Notebook 17
Collegamento a sorgenti video 18
Accensione/Spegnimento del proiettore 19
- Accensione del proiettore 19
- Spegnimento del Proiettore 20
- Indicatore di avviso 21
- Messaggio luminoso del LED 21

Regolazione dell'immagine Proiettata 22
- Regolazione dell'altezza del Proiettore 22
- Regolare la posizione dell'immagine del proiettore 23

Comandi utente 26

Utilizzo del pannello di controllo 26
Menu OSD (On Screen Display) 27
- Come funziona 27
- Struttura 28
- Immag. 32
- PICTURE | Avanzato 34
- VIDEO 36
- VIDEO | Geometria 37
- VIDEO | PIP/POP 40
- IMPOS. 41
- IMPOS. | Funzione lente 42
- IMPOS. | Sicurezza 43
- IMPOS. | SEGNALE (RGB) 44
- IMPOS. | Segnale (Video) 45
- Impos. | Imp. Audio 46
- Impos. | Avanzato 47
- IMPOS. | NETWORK 48
- IMPOS. | Immag. Blend 52
- OPZIONI 53
- OPZIONI | Imp.remoto 55
- Opzioni | Imp.Remoto 56
- OPZIONI | Avanzato 57

Appendici 58

Risoluzione dei problemi 58
- Problemi immagine 58
- Problemi proiettore 61
- Messaggi su schermo 64

Sostituzione della lampada 65
Sostituire il filtro 67
Modalità di Compatibilità 68
Tasto Codice remoto 70
Assegnazione dei pin RS232 71
Elenco funzioni Protocollo RS232 72
Installazione su soffitto 79
Specifiche 80
Servizio clienti 82
Garanzia Limitata 83

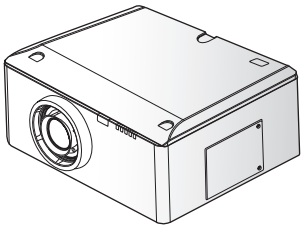
Introduzione

Caratteristiche del prodotto

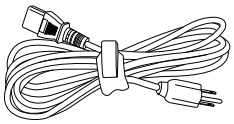
- XGA (1024x768) / WXGA(1280x800), risoluzione: fino a WUXGA @ 60 Hz (Blanking ridotto) e UXGA @ 60 Hz
- Sistema a lampada singola
- Alimentazione Zoom/Messa a fuoco
- Lenti
- Apertura dinamica
- Altoparlante 10 W x 1
- Modulo filtri
- Supporta funzione PIP/POP
- Supporta gestione di rete per controllo remoto e monitoraggio

Contenuti della Confezione

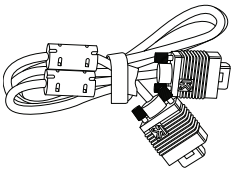
Togliere dalla confezione e controllare che la scatola contenga tutte le parti elencate di seguito. Se manca qualcosa, contattare la nostra assistenza clienti.



Proiettore con copriobiettivo

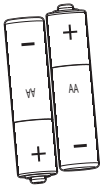


Cavo di Alimentazione



Cavo VGA

Telecomando



AA Batterie x 2
(Per il telecomando)

Presa per remoto a lato del proiettore

Φ 3,5 mm

Presa per remoto su controllo remoto

Φ 2.5mm

Documentazione:

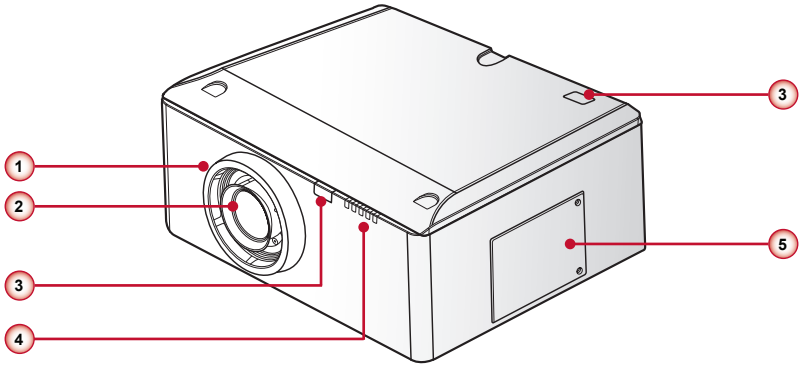
- Manuale dell'utente (CD)
- Scheda per l'avviamento Rapido
- Scheda di garanzia (Solo Cina)

NOTE

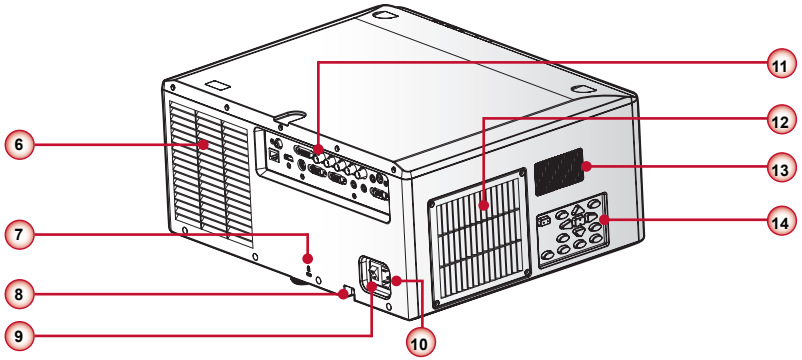
■ *A causa delle differenti applicazioni di ciascun Paese, alcune regioni potrebbero avere differenti accessori.*

Descrizione del Prodotto

Unità Principale



(Vista frontale)

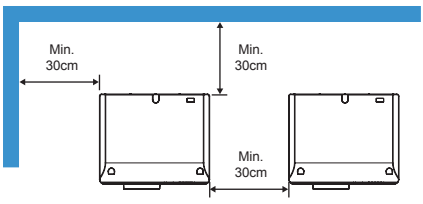


(Vista posteriore)

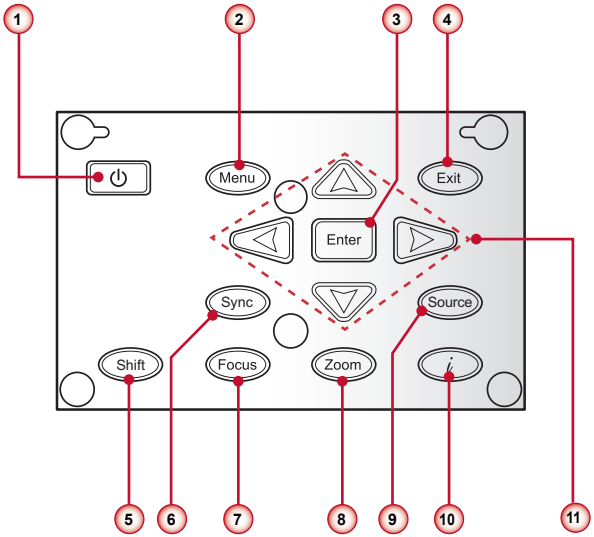
1. Anello obiettivo
2. Obiettivo Zoom
3. Ricevitori infrarossi
4. Indicatori LED
5. Sportellino lampada
6. Presa uscita
7. Blocco Kensington
8. Barra di protezione
9. Interruttore di alimentazione
10. Connettore d'alimentazione
11. Pannello connettore
12. Presa & Filtro d'entrata
13. Presa audio
14. Pannello Keypad

NOTE

■ *Non ostruire le prese d'aria d'ingresso e d'uscita del proiettore e lasciare libero uno spazio di 30cm attorno alle prese per consentire il passaggio dell'aria.*

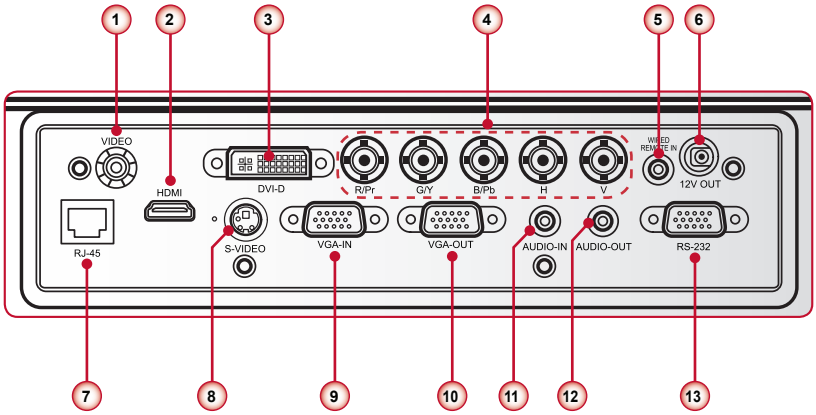


Pannello di Controllo



1. Tasto accensione/XX e LED
2. Tasto menu
3. Tasto invio
4. Tasto uscita
5. Tasto cambio
6. Tasto sincronizzazione
7. Tasto messa a fuoco
8. Tasto zoom
9. Tasto origine
10. Tasto informazione
11. Quattro tasti direzionali e di selezione

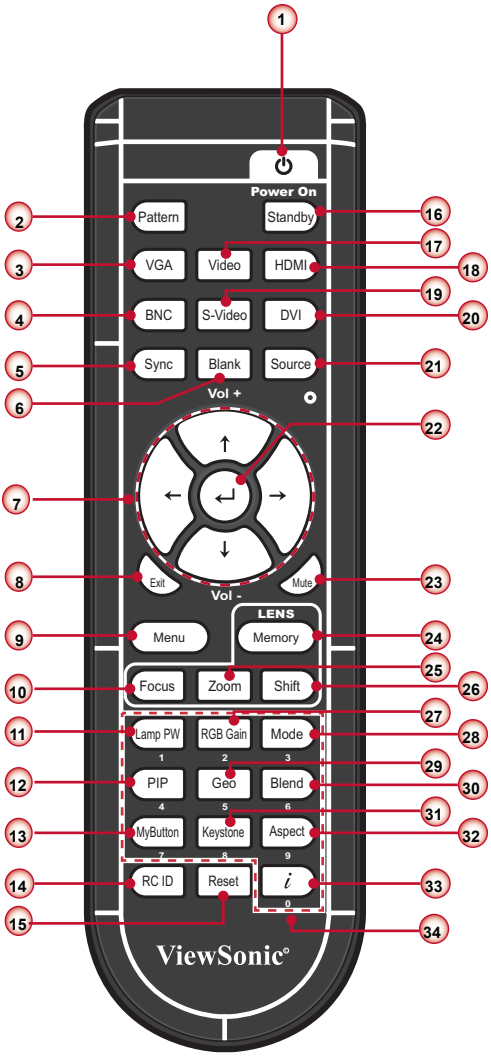
Porte di Connessione



1. Connettore input video composito
2. Connettore HDMI
3. Connettore DVI-D
4. Connettore BNC
5. Connettore telecomando cablato
6. Connettore a Relè trigger 12 V
7. Connettore di rete RJ45
8. Connettore input S-Video
9. Connettore entrata VGA
10. Connettore uscita VGA
11. Connettore ingresso audio
12. Connettore uscita audio
13. Connettore RS232 (Tipo a 9 poli DIN)

Telecomando

1. Accensione ON
   Accendere il proiettore.
2. Percorso
   Visualizza un Pattern di prova.
3. VGA
   Passare a fonte VGA.
4. BNC
   Passare alla componente fonte video.
5. Sinc
   Sincronizza proiettore con fonte.
6. Vuoto
   Passa a schermo bianco.
7. Quattro tasti direzionali e di selezione
   Premere i tasti direzionali su, giù, sinistra o destra per selezionare elementi o fare aggiustamenti.
8. Esci
   Uscire dal menu.
9. Menu
   Avvia menu principale OSD.
10. Messa a fuoco
    Regolare la messa a fuoco delle lenti.
11. PW lampada
    Regolare l'alimentazione della lampada.
12. PIP
    Avviare la funzione immagine-in-immagine.
13. MioTasto
    Avviare impostazione predefinita dall'utente.
14. RC ID
    Impostare ID del controllo remoto.
15. Reset
    Resettare il proiettore a impostazioni di fabbrica.
16. Standby
    Spegnere il proiettore.
17. Video
    Passare a fonte video composto.



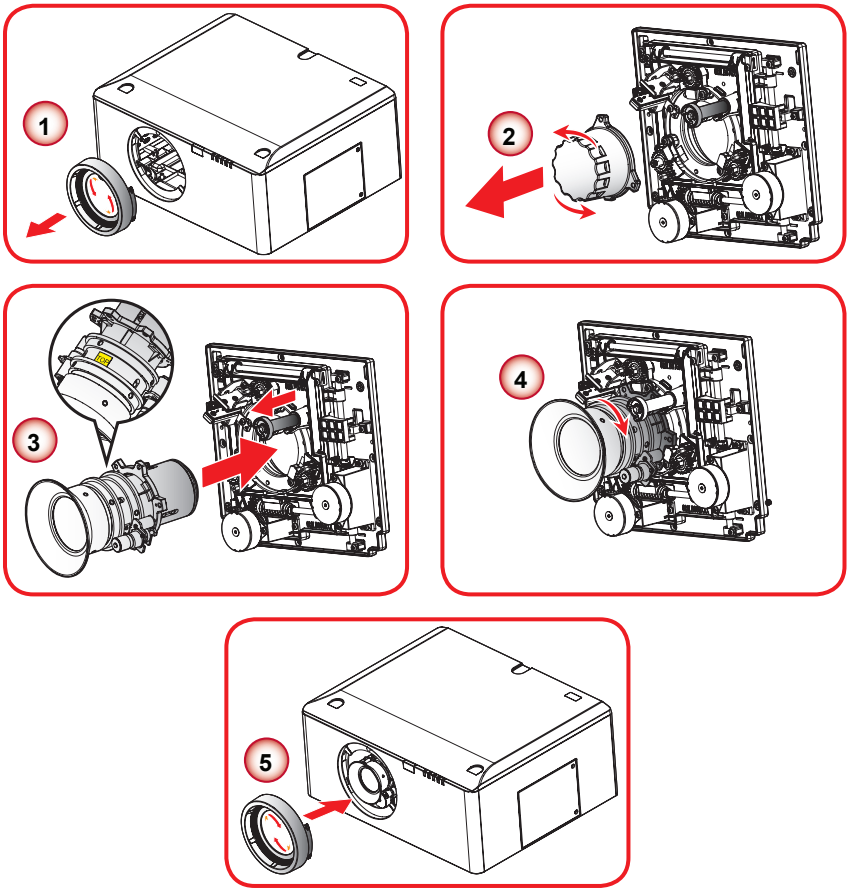
18. HDMI
    Passare a fonte HDMI.
19. S-Video
    Passare a fonte S-Video.
20. DVI
    Passare a fonte DVI.
21. Sorgente
    Scansione automatica per dispositivi connessi.
22. Invio
    Confermare la selezione dell'oggetto.
23. Esclusione
    Spegnere/Accendere l'audio del proiettore.
24. Memoria
    Salvare in memoria le impostazioni correnti delle lenti.
25. Zoom
    Regola la funzione zoom della lente.
26. Cambio
    Regola lo spostamento verso l'alto/il basso/sinistra/destra della lente.
27. Guadagno RGB
    Entrare nella pagina delle impostazioni relative al colore.
28. Modalità
    Selezionare la modalità di visualizzazione (Presentazione, Luminosa, Film, sRGB, DICOM S, e Utente).
29. Geo
    Attivare informazioni tag Geo.
30. Blend
    Regolare funzione display blend.
31. Trapezoidale
    Regolare la distorsione dell'immagine causata dall'inclinazione del proiettore.
32. Aspetto
    Regolare le dimensioni dello schermo proiettato.
33. Informazioni (i)
    Visualizza le informazioni del proiettore.
34. Tastiera numerica
    Premere "0 ~ 9" per inserire un valore numerico come password nelle "Impostazioni di protezione".

- *Non usare "0" come password.*

Installazione

Installare le lenti del proiettore

Avviso: Non trasportare il proiettore con le ottiche installate.



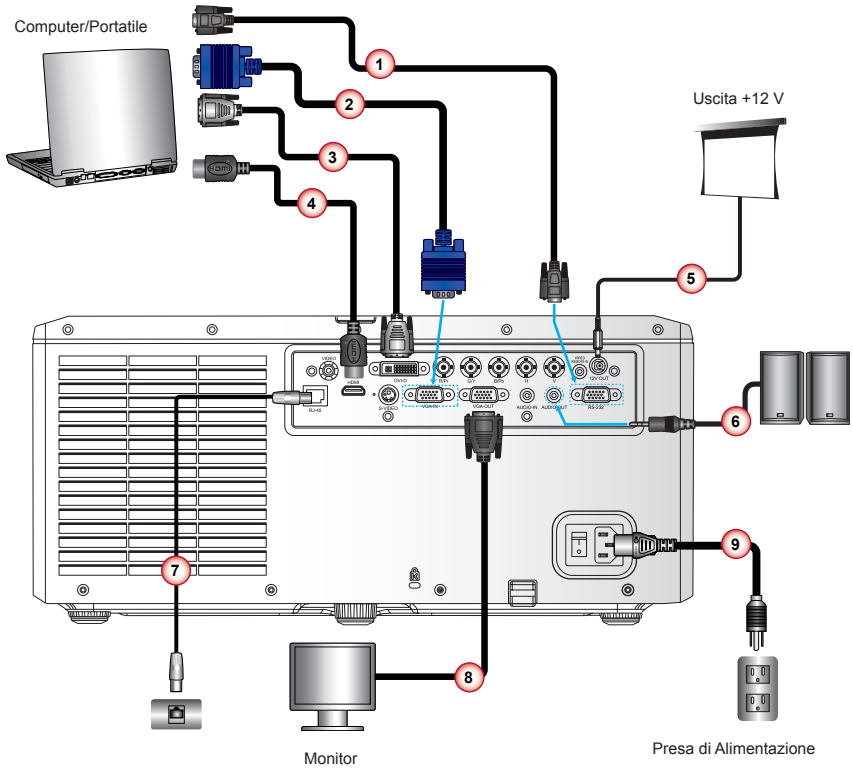
Procedura installazione ottiche:

1. Rimuovere l'anello delle lenti svitando in senso orario. 1
2. Rimuovere il coperchio delle lenti svitando in senso orario. 2
3. Tirare la barra di rilascio e premere la lente in posizione. 3
4. Lenti assemblate in senso orario. 4
5. Coperchi lenti montato in senso orario. 5

NOTE

- *Prima di installare o sostituire la lente, spegnere il proiettore.*
- *Evitare di utilizzare il telecomando o il tastierino del proiettore per regolare lo spostamento della lente o eseguire lo zoom/messa a fuoco durante il collegamento della lente.*

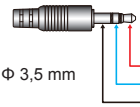
Collegamento al Proiettore/Notebook



❖ Presa per jack 12 V DC

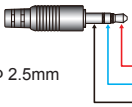
Presa:ID Φ 1,7 mm
OD Φ 4,0 mm

❖ Presa per remoto a lato del proiettore



Φ 3,5 mm

❖ Presa per remoto su controllo remoto



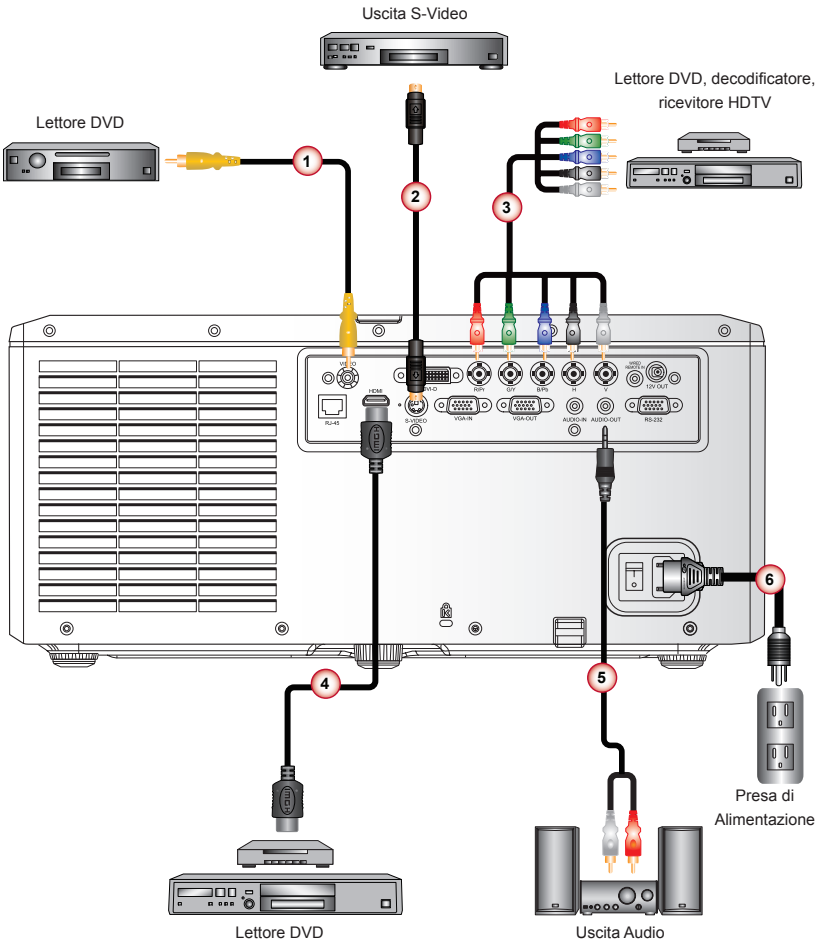
Φ 2.5mm

1. Cavo RS232
2. Cavo VGA
3. Cavo DVI-D
4. Cavo HDMI
5. Jack 12 V DC
6. Cavo Audio
7. Cavo RJ45
8. Cavo VGA
9. Cavo di Alimentazione

NOTE

■ *A causa delle differenti applicazioni di ciascun Paese, alcune regioni potrebbero avere differenti accessori.*

Collegamento a sorgenti video



1. Cavo video composito
2. Cavo S-Video
3. Cavo BNC
4. Cavo HDMI
5. Cavo Audio
6. Cavo di Alimentazione

NOTE

- *A causa delle differenti applicazioni di ciascun Paese, alcune regioni potrebbero avere differenti accessori.*

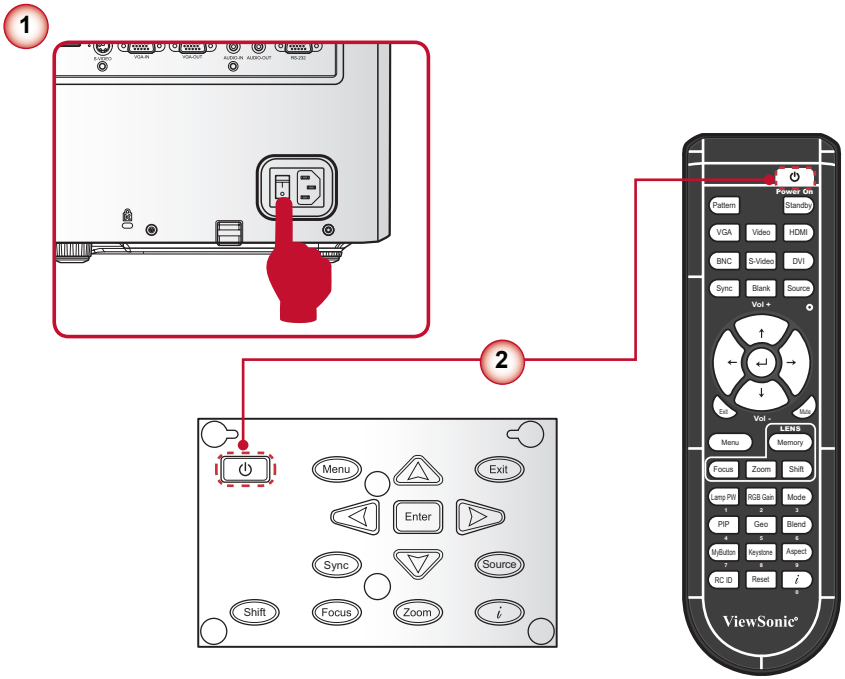
Accensione/Spegnimento del proiettore

Accensione del proiettore

1. Collegare il cavo di alimentazione e il cavo del segnale. Premere il tasto di accensione 1, il LED di accensione lampeggia di colore Blu.
2. Accendere la lampada premendo il tasto " ⏻ " sul pannello di controllo del proiettore o sul controllo remoto 2. Il LED di accensione diventa blu.

   La schermata di avvio sarà visualizzata entro circa 10 secondi. La prima volta che si usa il proiettore, verrà richiesto di selezionare la lingua preferita e la modalità di risparmio energetico.
3. Accendere e connettere la sorgente che si desidera visualizzare (computer, notebook, lettore video, ecc.). Il proiettore rileverà automaticamente la sorgente. In caso contrario, premere il pulsante menu e andare su "OPZIONI". Accertarsi che "Fonte Aut." sia impostato su "Off".

   - Se si collegano più origini al contempo, utilizzare i tasti diretti dell'origine sul pannello di controllo o sul telecomando, per passare tra i vari input.

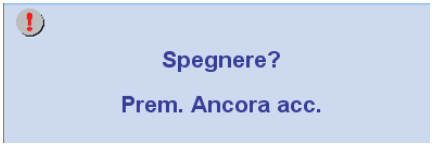


NOTE

- *Accendere prima il proiettore e poi selezionare le sorgenti del segnale.*

Spegnimento del Proiettore

1. Premere il tasto “Standby” sul telecomando o premere il pulsante “ ⏻ ” sul pannello di controllo per spegnere il proiettore **1**. Sullo schermo verrà visualizzato il seguente messaggio.

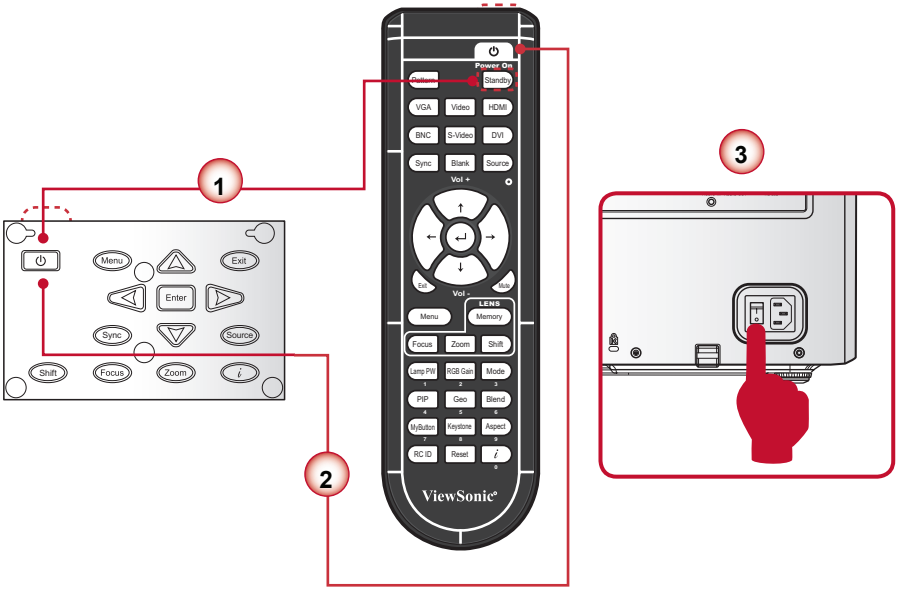


Premere di nuovo il tasto “Standby” sul telecomando o “ ⏻ ” sul pannello di controllo **1** per confermare altrimenti il messaggio sparirà dopo 15 secondi. Se premuto una seconda volta, il proiettore si spegnerà.

2. Le ventole di raffreddamento completeranno il ciclo di raffreddamento in circa 60 secondi e il LED D’ALIMENTAZIONE lampeggerà di blu. Il proiettore è in modalità standby. Per riaccendere il proiettore, bisogna aspettare che il proiettore porti a termine il ciclo di raffreddamento e ritorni in modalità standby. Una volta in standby, premere semplicemente il tasto “ ⏻ ” sul pannello di controllo del proiettore o sul telecomando per riavviare il proiettore. **2**
3. Premere l’interruttore per spegnere **3**.
4. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e dal proiettore.

NOTE

- *Non riaccendere il proiettore immediatamente dopo la procedura di spegnimento.*



Indicatore di avviso

Quando appaiono gli indicatori di avviso (vedere di seguito), il proiettore si spegne automaticamente:

- L'indicatore LED "LAMPADA" è rosso e l'indicatore LED "ERRORE" lampeggia di rosso. Indica che la lampada è guasta.
- Il LED "TEMPERATURA" si accende in rosso e l'indicatore "SPEGNIMENTO" lampeggia in giallo. Indica che il proiettore è surriscaldato. In condizioni normali, il proiettore può essere riacceso.
- L'indicatore LED "TEMPERATURA" è rosso e l'indicatore LED "ERRORE" lampeggia di rosso. Indica che la ventola è guasta.
- L'indicatore LED "ERRORE" è rosso e l'indicatore LED "FILTRO" lampeggia di rosso. Indica che il filtro deve essere cambiato.
- Quando l'indicatore LED "FILTRO" lampeggia di rosso, indica che il filtro deve essere cambiato.

Scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore, attendere 30 secondi e provare di nuovo. Se l'indicatore di avviso si accende di nuovo, contattare il più vicino centro di assistenza.

Messaggio luminoso del LED

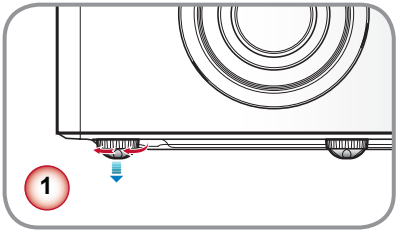
Messaggio	Accensione LED		LED lampada	LED temperatura	Errore LED	Filtro LED
	Rosso	Blu	Rosso	Rosso	Rosso	Rosso
Stato di standby (LAN Off)		Lampeggiante				
Stato di standby (LAN On)		Lampeggiante				
Accensione & Illuminazione lampada		Luce fissa				
Spegnimento (Raffreddamento)		Lampeggiante				
Errore (guasto lampada)			Luce fissa		Lampeggiante	
Errore (surriscaldamento)				Luce fissa	Lampeggiante	
Spegnimento (Raffreddamento)				Lampeggiante	Lampeggiante	
Spegnimento (Cambio filtro)					Lampeggiante	Lampeggiante
Spegnimento (Pulizia filtro)						Lampeggiante

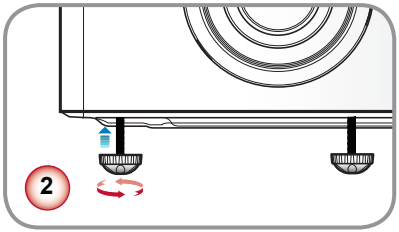
Regolazione dell’immagine Proiettata

Regolazione dell’altezza del Proiettore

Il proiettore è dotato di un piedino in gomma d’elevazione per regolare l’altezza dell’immagine.

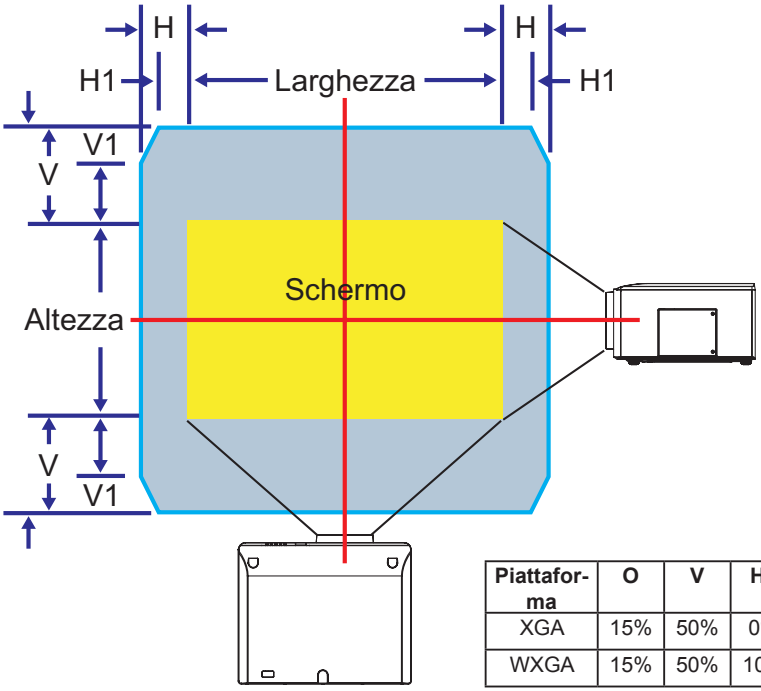
1. Individuare il piedino da regolare sulla parte inferiore del proiettore.
2. Ruotare l’anello regolabile in senso orario per alzare il proiettore e in senso antiorario per abbassarlo. Ripetere con gli altri piedini se necessario.





Regolare la posizione dell’immagine del proiettore

Per determinare la posizione del proiettore, considerare la dimensione e la forma dello schermo, la posizione delle prese di alimentazione e la distanza tra il proiettore e le altre apparecchiature.



Piattaforma	O	V	H1	V1
XGA	15%	50%	0%	20%
WXGA	15%	50%	10%	30%

For XGA

Piattaforma			XGA (4:3)					
DMD			0,7”					
Obiettivo di proiezione			LEN-008		LEN-009		LEN-010	
			Zoom largo		Standard		Zoom lungo	
Rapporto di proiezione			0,99-1,26		1,26-1,58		1,58-3,00	
Indice zoom			1,28X		1,25X		1,9X	
Distanza di proiezione			1,01~7,68m		1,28~9,63m		1,61~18,29m	
Proiezione dimensioni schermo			Distanza di proiezione (m)					
Rapporto di proiezione			0,99	1,26	1,26	1,58	1,58	3,00
Diagonale (Pollici)	Altezza (m)	Larghezza (m)	Min (m)	Max (m)	Min (m)	Max (m)	Min (m)	Max (m)
50	0,76	1,02	1,01	1,28	1,28	1,61	1,61	3,05
60	0,91	1,22	1,21	1,54	1,54	1,93	1,93	3,66
70	1,07	1,42	1,41	1,79	1,79	2,25	2,25	4,27

80	1,22	1,63	1,61	2,05	2,05	2,57	2,57	4,88
90	1,37	1,83	1,81	2,30	2,30	2,89	2,89	5,49
100	1,52	2,03	2,01	2,56	2,56	3,21	3,21	6,10
110	1,68	2,24	2,21	2,82	2,82	3,53	3,53	6,71
120	1,83	2,44	2,41	3,07	3,07	3,85	3,85	7,32
130	1,98	2,64	2,62	3,33	3,33	4,17	4,17	7,92
140	2,13	2,84	2,82	3,58	3,58	4,49	4,49	8,53
150	2,29	3,05	3,02	3,84	3,84	4,82	4,82	9,14
160	2,44	3,25	3,22	4,10	4,10	5,14	5,14	9,75
170	2,59	3,45	3,42	4,35	4,35	5,46	5,46	10,36
180	2,74	3,66	3,62	4,61	4,61	5,78	5,78	10,97
190	2,90	3,86	3,82	4,86	4,86	6,10	6,10	11,58
200	3,05	4,06	4,02	5,12	5,12	6,42	6,42	12,19
250	3,81	5,08	5,03	6,40	6,40	8,03	8,03	15,24
300	4,57	6,10	6,04	7,68	7,68	9,63	9,63	18,29

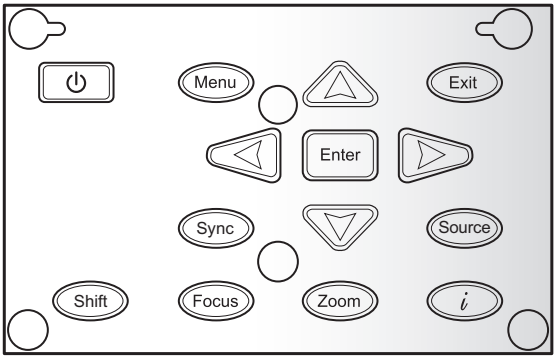
For WXGA

Piattaforma			WXGA (16:10)					
DMD			0,65”					
Obiettivo di proiezione			LEN-008		LEN-009		LEN-010	
			Zoom largo		Standard		Zoom lungo	
Rapporto di proiezione			1,00-1,28		1,28-1,61		1,60-3,07	
Indice zoom			1,28X		1,25X		1,9X	
Distanza di proiezione			1,08~8,27m		1,38~10,40m		1,72~19,84m	
Proiezione dimensioni schermo			Distanza di proiezione (m)					
Rapporto di proiezione			1,00	1,28	1,28	1,61	1,60	3,07
Diagonale (Pollici)	Altezza (m)	Larghezza (m)	Min (m)	Max (m)	Min (m)	Max (m)	Min (m)	Max (m)
50	0,67	1,08	1,08	1,38	1,38	1,73	1,72	3,31
60	0,81	1,29	1,29	1,65	1,65	2,08	2,07	3,97
70	0,94	1,51	1,51	1,93	1,93	2,43	2,41	4,63
80	1,08	1,72	1,72	2,21	2,21	2,77	2,76	5,29
90	1,21	1,94	1,94	2,48	2,48	3,12	3,10	5,95
100	1,35	2,15	2,15	2,76	2,76	3,47	3,45	6,61
110	1,48	2,37	2,37	3,03	3,03	3,81	3,79	7,27
120	1,62	2,58	2,58	3,31	3,31	4,16	4,14	7,94
130	1,75	2,80	2,80	3,58	3,58	4,51	4,48	8,60
140	1,88	3,02	3,02	3,86	3,86	4,85	4,82	9,26
150	2,02	3,23	3,23	4,14	4,14	5,20	5,17	9,92
160	2,15	3,45	3,45	4,41	4,41	5,55	5,51	10,58

170	2,29	3,66	3,66	4,69	4,69	5,90	5,86	11,24
180	2,42	3,88	3,88	4,96	4,96	6,24	6,20	11,90
190	2,56	4,09	4,09	5,24	5,24	6,59	6,55	12,56
200	2,69	4,31	4,31	5,51	5,51	6,94	6,89	13,23
250	3,37	5,38	5,38	6,89	6,89	8,67	8,62	16,53
300	4,04	6,46	6,46	8,27	8,27	10,40	10,34	19,84

Comandi utente

Utilizzo del pannello di controllo



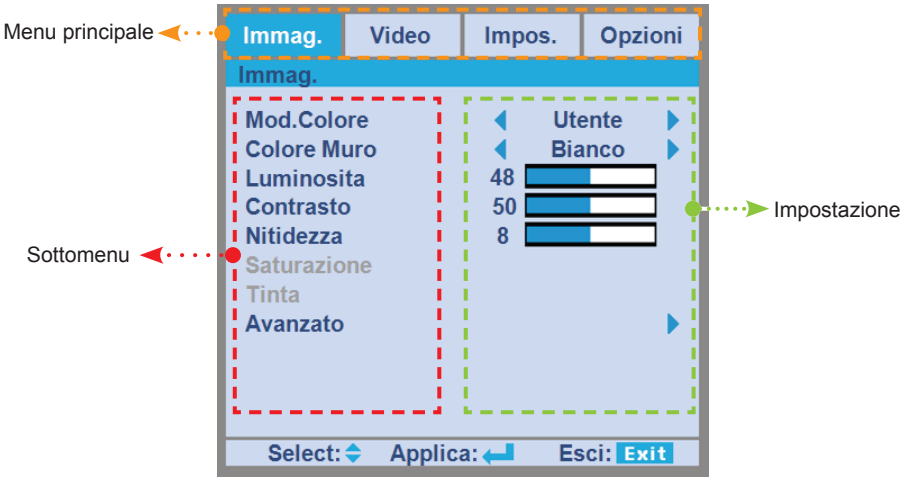
Nome	Descrizione
Potenza ⏻	Accendere/spegnere il proiettore
Menu	Avviare la visualizzazione su schermo (OSD).
Esci	Uscire dal menu.
Invio	Confermare l'elemento selezionato.
Quattro tasti direzionali e di selezione	1. Utilizzare ▲▼◄► per selezionare gli oggetti o regolare la selezione. 2. ▲/▼ è un tasto rapido per la regolazione della correzione +/-.
Sinc	Sincronizzare il proiettore con la sorgente d'entrata.
Sorgente	Selezionare un segnale in ingresso.
Cambio	Regola lo spostamento verso l'alto/il basso/sinistra/destra della lente.
Messa a fuoco	Regolare la funzione delle lenti.
Zoom	Regola la funzione zoom della lente.
Informazioni	Visualizza le informazioni sulla proiezione.

Menu OSD (On Screen Display)

Il proiettore ha uno schermo con menu multilingue che permettono di regolare e cambiare una varietà di impostazioni. Il proiettore rileverà automaticamente la fonte.

Come funziona

1. Premere il tasto “Menu” sul telecomando o sul pannello di controllo per aprire il menu OSD.
2. Quando è visualizzato il menu OSD, usare i tasti ▲▼ per selezionare qualsiasi voce del menu principale. Mentre si eseguono le selezioni in una pagina particolare, premere il tasto “Applica” per accedere ai menu secondari.
3. Usare i tasti ▲▼ per selezionare l’elemento desiderato nel sotto menu e poi premere il tasto “Invio” per vedere ulteriori impostazioni. Regolare le impostazioni con il tasto ◄►.
4. Nel menu secondario, selezionare la voce successiva e regolarla come descritto sopra.
5. Premere “Applica” per confermare e la schermata tornerà al menu principale.
6. Per uscire, premere di nuovo “MENU”. Il menu OSD si chiuderà ed il proiettore salverà automaticamente le nuove impostazioni.



Struttura

■ *Si noti che i menu dell'OSD variano in relazione al tipo di segnale selezionato e al modello di proiettore che si sta utilizzando.*

Main Menu	Sub Menu	Settings	
Immag.	Mod.Colore		Presen. / Lumin. / Film / sRGB / DICOM S / Utente
	Colore Muro		Bianco / Giallo ch / Blu Ch. / Pink / Verde S
	Luminosita		
	Contrasto		
	Nitidezza		
	Saturazione		
	Tinta		
	Avanzato	Rid. Rumore	
		BrilliantColor™	On / Off
		Gamma	Film / Video / Grafici / Default
		DynamicBlack	On / Off
		TempColor	Warm / Medium / Cool
		Spaz.Colore	Auto / RGB / YUV
		Impos.Colore	Aum. Rosso / Aumen. Verde / Aumento Blu / Bias Rosso / Bias Verde / Bias Blu / Reset / Esci
		Fonte Ingr.	HDMI / DVI / VGA / BNC / S-VIDEO / Video / Esci
		Esci	
Video	Aspetto (for XGA)		4:3 / 16:9 / Nativo / Auto
	Aspetto (for WXGA)		4:3 / 16:10 / Nativo / Auto
	Zoom		
	Sovrascan		
	Imm. Orizz.		
	Camb. Imm. V		
	Geometria	Modalità PC	Off / On
		Dist	Off / On
		Keystone	Orizzontale / Verticale / Pincushion / Barrel / Reset / Esci
		4 Angoli	Angolo / X Offset / Y Offset / Reset / Esci
		Curva	Punto 1 / Punto 2 / Punto 3 / Punto 4 / Punto 5/ Punto 6 / Punto 7 / Punto 8 / Punto 9 / Reset / Esci
		Rotazione	Rotazione / Pincushion / Barrel / Reset / Esci
	Tasto V		

Main Menu	Sub Menu	Settings	
Video	PIP/POP	Video	
		Percor. PIP	
		Dimens.PIP	1/16 / 1/25 / 1/36
		Fonte PIP / POP	HDMI / VGA o DVI / S-VIDEO / Video / BNC
		Scambio	
		Esci	
Impos.	Lingua		English / Deutsch / Français / Español / Italiano / Русский / Português / Svenska / 简体中文 / 한국어 / 繁體中文 / Türkçe / Polski / 日本語 / Norsk / Esci
	Proiezione		
	Percor. Menu		
	Funz.Obiett.	Zoom	Lock / Unlock
		Focus	Lock / Unlock
		Ob. Movibili	Lock / Unlock
		Pos. Obiett.	Set 1 / Set 2 / Set 3
		Calib. Obiet	Si / No
		Esci	
	Sicurezza	Timer Sicur.	Mese / Giorno / Ora / Esci
		Camb. Passw.	
		Sicurezza	On / Off
		Esci	
	Segnale (RGB)	Frequenza	
		Fase	
		Posizione O.	
		Posizione V.	
		Automatico	Attiv. / Disatt.
		Esci	
	Segnale (Video)	Livello Bianco	
		Livello Nero	
		Saturazione	
		IRE	
		Esci	
	ID Proiettore		

Main Menu	Sub Menu	Settings	
Impos.	Imp. Audio	Altop. Int.	On / Off
		Muto	On / Off
		Volume	
		Esci	
	Avanzato	Logo	Viewson / Neutro / Utente
		Acquis.Logo	On / Off
		Acquis.chius	CC1 / CC2 / CC3 / CC4 / Off
		Esci	
	Network	Stato netw.	
		DHCP	
		Indirizzo IP	
		Masc. Subnet	
		Gateway	
		DNS	
		Applicare	
		Control System IP Address	
		Control System IP ID	
		Control System Port	
		Esci	
	Immag. Blend	Miscela	On / Off
		Tagliare	On / Off
		Sovrapposiz.	
		Reg.Lumin.	Sovrapposiz. / No Sovrap.
		Gamma	1.8 /2.0 / 2.2 / 2.6

Main Menu	Sub Menu	Settings	
Opzioni	Fonte Aut.		On / Off
	Altezza Alt.		On / Off
	Nasc. Stato		On / Off
	Blocco Tast.		Lock / Unlock
	Test Percor.		Nessuno / Rete / Bianco
	Colore Sfondo		Blu / Nero / Rosso / Verde / Bianco
	Imp.Lampada	Ore lampada	
		Avv. Lampada	On / Off
		Mod.Lampada	Normale / ECO / Accens.
		Reset Lamp.	Si / No
		Esci	
	Imp.remoto	Mio Tasto	Brilliantcolor / Gamma / DynamicBlack / TempColor / Proiezione / Id proiett. / Cavo HDMI
		Funz.ir top	On / Off
		Funz. Ir fr.	On / Off
		Codice rem.	
		Esci	
	Inter.12v		On / Off
	Avanzato	Acc.diretta	On / Off
		Spegn.autom.	
		Sleep Timer	
		Mod.Standby	Lan On / Lan off
		Baudrate	9600/19200/38400
		Esci	
	Cavo HDMI		Normale / Lungo / Corto
	Informazione		
	Reset		Si / No

Immag.

Mod.Colore

Vi sono diverse impostazioni predefinite ottimizzate per vari tipi di immagine.

- Presen.: colori e luminosità ideali per l'input PC.
- Lumin.: Luminosità massima per entrata PC.
- Film: Per Home Theater.

NOTE

■ *La serie Pro10 usa tecnologia **Dynamic Color Wheel (Selettore colori dinamici)**, per cui lo sfarfallio dello schermo quando si passa tra modalità di colori è normale.*

- sRGB: colori standard accurati.
- DICOM SIM.: Questa modalità simula la scala di grigi/gamma delle attrezzature usate per "Digital Imaging and Communications in Medicine" (DICOM).

  IMPORTANTE: Questa modalità non dovrebbe MAI essere usata per diagnosi mediche, puramente per scope educativi e di training.
- Utente: Impostazioni dell'utente.

Colore Muro

Selezionare una preimpostazione simile per i colori del muro, in modo tale da correggere il colore dell'immagine proiettata come se fosse proiettato su uno schermo bianco.

Opzioni disponibili: Bianco/Giallo ch/Blu Ch./Pink/Verde S.

Luminosita

Regola la luminosità delle immagini.

- Premere il pulsante ◄ per scurire l'immagine.
- Premere il pulsante ► per schiarire l'immagine.

Contrasto

Il contrasto controlla la differenza tra le aree più chiare e più scure dell'immagine. La regolazione del contrasto cambia la quantità di bianco e nero nell'immagine.

- Premere il pulsante ◄ per diminuire il contrasto.
- Premere il pulsante ► per aumentare il contrasto.

Nitidezza

Regola la nitidezza dell'immagine.

- Premere il pulsante ◄ per diminuire la nitidezza.
- Premere il pulsante ► per aumentare la nitidezza.

Saturazione

Regola un'immagine video da bianco e nero a colori completamente saturi.

- Premere il tasto ◄ per diminuire la saturazione del colore dell'immagine.
- Premere ► per aumentare la saturazione del colore dell'immagine.

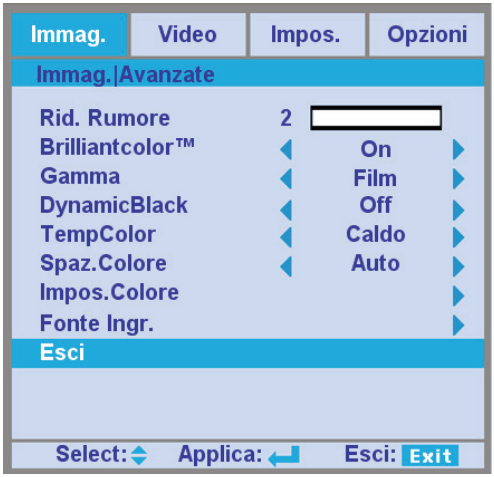
Tinta

Regola il bilanciamento dei colori rosso e verde.

- Premere il pulsante ◄ per aumentare la quantità di verde nell'immagine.
- Premere il pulsante ► per aumentare la quantità di rosso nell'immagine.

■ *"Colore" e "Tinta" sono supportate solo per sorgenti composite e componenti.*

PICTURE | Avanzato



Rid. Rumore

L'opzione Riduzione disturbo adattivo consente di ridurre quantità di disturbi visibili nei segnali interlacciati. L'intervallo va da "0" a "10". (0: Off)

BrilliantColor™

Attivare funzione BrilliantColor™ per aumentare la luminosità fornendo immagini vivide.

Gamma

Consente di scegliere una tabella gamma che è stata sintonizzata per produrre la migliore qualità immagine per l'input.

- Film: Per Home Theater.
- Video: Per sorgente video o TV.
- Grafici: Per sorgente immagine.
- Default: per impostazioni standard.

DynamicBlack

DynamicBlack permette al proiettore di ottimizzare automaticamente il display sulle scene scure del film rendendo i dettagli più visibili.

NOTE

- *La funzione **DynamicBlack (Nero dinamico)** è per default su **OFF**. Per portarla su, andare su **Menu OSD** > **Immagine** > **Avanzate**. Tuttavia, se lo sfarfallio dell'immagine del display causa disagi nell'utente, disattivarla per una migliore visualizzazione.*

TempColor

Se si imposta una temperatura fredda, l'immagine appare più blu. (immagine fredda) Se si imposta una temperatura calda, l'immagine appare più rossa. (immagine calda).

Spaz.Colore

Selezionare un tipo appropriato di matrice colore tra AUTO, RGB, RGB (0-255), RGB (16-235) o YUV.

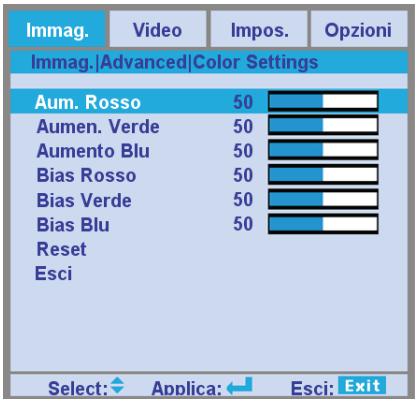
NOTE

■ *"RGB (0-255)" e "RGB (16-235)" sono supportati solo per risorse HDMI.*

Impos.Colore

Premere il pulsante ↵ nel menu seguente come indicato sotto e utilizziare i tasti ▲ o ▼ per selezionare le voci.

- Guadagno Rosso/Guadagno Verde/Guadagno Blu/Bias Rosso/Bias Verde/Bias Blu: Utilizzare ◄ o ► per regolare Rosso, Verde o Blu per luminosità (Guadagno) e contrasto (Bias).
- Ripristino: Scegliere "Sì" per tornare alle impostazioni di regolazione del colore predefinite dal produttore.



Fonte Ingr.

Utilizzare questa opzione per abilitare/disabilitare le sorgenti di ingresso. Premere ↵ per accedere al menu secondario e selezionare le sorgenti necessarie. Premere "Applica" per finalizzare la selezione. Il proiettore non cercherà gli ingressi che non sono selezionati.

VIDEO

Aspetto

Usare questa funzione per scegliere il rapporto proporzioni desiderato.

- 4:3: Questo formato è per sorgenti di ingresso 4 x 3.
- 16:9: questo formato è per le sorgenti in ingresso 16x9, come HDTV e DVD avanzati per TV in formato widescreen.
- Nativo: questo formato visualizza l'immagine originale senza alcun proporzionamento.
- Auto: Selezione automatica del formato appropriato di visualizzazione.

Zoom

- Premere il pulsante ◄ per diminuire le dimensioni dell'immagine.
- Premere il pulsante ► per aumentare le dimensioni dell'immagine.

Sovrascan

La funzione Sovrascansione riduce il disturbo nelle immagini video. Eseguire la funzione Sovrascansione per rimuovere i disturbi di codifica video sui bordi della sorgente video.

NOTE

- *Ogni I/O ha diverse impostazioni per la "Sovrascansione".*
- *"Sovrascansione" e "Zoom" non possono funzionare contemporaneamente.*

imm. Orizz.

Sposta l'immagine proiettata orizzontalmente.

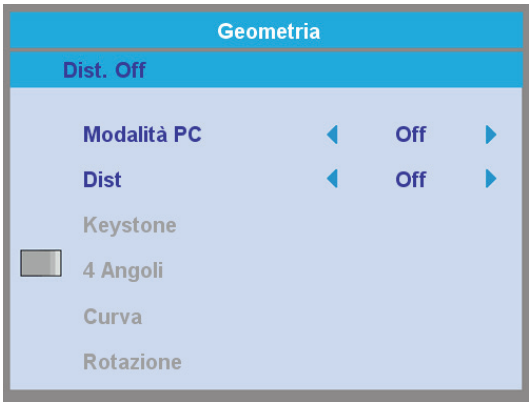
Camb. Imm. V

Sposta l'immagine proiettata verticalmente.

Tasto V

Premere ◄ o ► per regolare la distorsione dell'immagine in verticale e fare un'immagine più quadrata.

VIDEO | Geometria



Modalità PC

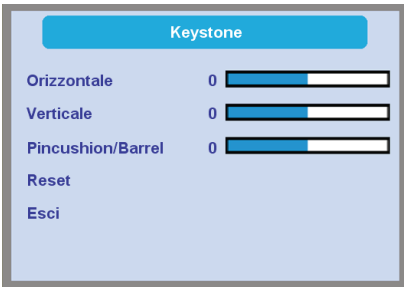
Abilitare controllo RJ45 con il software del PC che permette di controllare la geometria.

Dist

Attiva la funzione Geometria e controllo da OSD.

Keystone

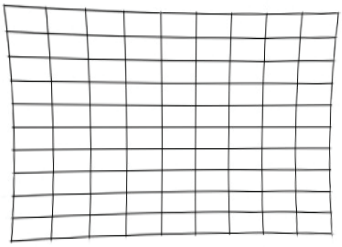
Questo permette di correggere la distorsione trapezoidale.

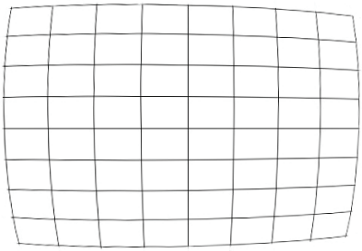


- Orizzontale: Premere la ◄ o ► per una regolazione orizzontale e fare un'immagine più quadrata.
- Verticale: Premere la ◄ o ► per una regolazione verticale e fare un'immagine più quadrata.

Risoluz.	Gradi di correzione trapezoidale	
	Orizzontale	Verticale
XGA	+/- 40	+/- 40

- Pincushion/Barrel: Premere il ◄ o ► per per regolare la distorsione a puntaspilli/barile. +/- 20% correzione distorsione a puntaspilli e a barile.

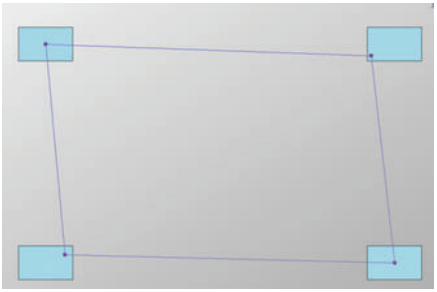




- Reset: Ripristinare le impostazioni di fabbrica.

4 Angoli

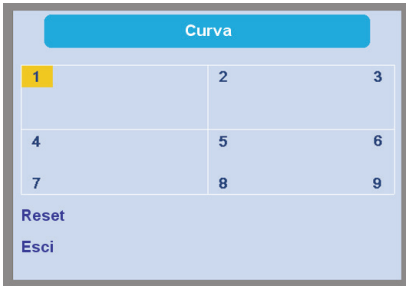
Questo permette di correggere la distorsione trapezoidale.



- 4 Regolazioni d'angolo di posizione: In alto a sinistra, in basso a sinistra, in alto a destra, in basso a destra e tutto. Massimo 5%.
- Premere la ◄ o ► per regolare l'offset x/y di ogni immagine ad angolo.

Curva

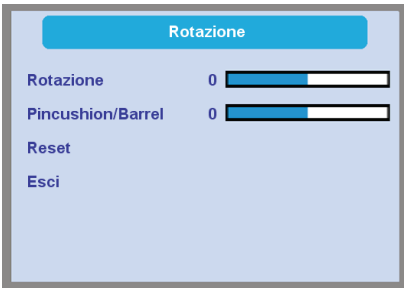
Questo permette di regolare la curva di 1 ~ 9 punti.



- Lo schermo è diviso in 4 (2x2) griglie ed è possible aggiustare ogni punto della griglia.

Rotazione

Questo permette di regolare l'immagine.



- Rotazione: Premere il ◄ o ► per regolare l'angolo di immagine. Angoli di rotazione possono raggiungere +/- 90 grado.
- Pincushion/Barrel: Premere il ◄ o ► per per regolare la distorsione a puntaspilli/barile. +/- 20% correzione distorsione a puntaspilli e a barile.
- Reset: Ripristinare le impostazioni di fabbrica.

VIDEO | PIP/POP

Video

- Schermo unico: Un solo schermo di proiezione.
- Schermo PIP: La sorgente principale è una finestra grande; la sorgente PIP è una finestra piccola e mostra l'angolo della finestra principale.
- Schermo POP: Sorgente principale è a sinistra della finestra e la sorgente POP è a destra della finestra, sono di eguali dimensioni una accanto all'altra.

Percor. PIP

Scegliere la posizione dello schermo PIP sullo schermo di visualizzazione.

Dimens.PIP

Scegliere la dimensione di PIP sullo schermo di visualizzazione tra 1/16, 1/25 o 1/36.

Fonte PIP/POP

Scegliere l'origine per passare all'origine finestra PIP/POP.

Scambio

Premere per cambiare le risorse della finestra principale e PIP/POP.
Alcune combinazioni sorgente/segnale potrebbero non essere compatibili con la funzione PIP/POP. Consultare la tabella di seguito:

Fonte PIP/POP	Sorgente principale					
	HDMI	VGA	DVI-D	BNC	S-VIDEO	Video
HDMI			V	V	V	V
VGA			V	V	V	V
DVI-D	V	V				
BNC	V	V				
S-VIDEO	V	V				
Video	V	V				

NOTA: VGA e BNC supporta componenti.

IMPOS.

Lingua

Sceglie il menu OSD multilingua. Premere ◄ o ► nel menu secondario e poi usare il tasto ▲ o ▼ per selezionare la lingua preferita. Premere “Applica” per finalizzare la selezione.

Proiezione

- Fronte - Scrivania

  Questa è la selezione predefinita. L’immagine viene proiettata direttamente sullo schermo.

- Retro - Scrivania

  Quando selezionato, l’immagine apparirà invertita.

- Fronte - Soffitto

  Una volta selezionato, l’immagine si capovolgerà nuovamente.

- Retro - Soffitto

  Quando selezionato, l’immagine apparirà sottosopra.

■ *Le proiezioni Retro - Scrivania e Retro - Soffitto devono essere usate con uno schermo trasparente.*

Posizione menu

Scegliere la posizione del menu sulla schermata.

IMPOS. | Funzione lente

Focus

Regola la funzione di messa a fuoco sull'immagine proiettata.

Zoom

Regola la funzione di zoom sull'immagine proiettata.

Ob. Movibili

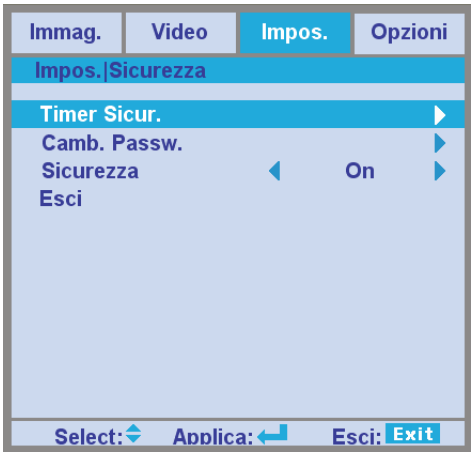
Sposta l'immagine proiettata.

- Lock: questa funzione non può essere utilizzata dall'utente.
- Unlock: questa funzione può essere utilizzata dall'utente.

Calib. Obiet

Esegue la calibrazione e riporta la lente alla posizione centrale.

IMPOS. | Sicurezza



Timer Sicur.

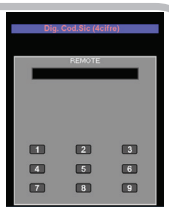
Usare questa funzione per impostare la durata (Mese/Giorno/Ora) di utilizzo del proiettore. Una volta superato il tempo impestato sarà richiesto nuovamente l'inserimento della password.

Camb. Passw.

- Prima volta:
  1. Premere il pulsante "↵" per impostare la password.
  2. La password deve essere di 4 cifre.
  3. Usare i tasti numerici sul telecomando per selezionare la nuova password, quindi premere il tasto "↵" per confermare la password.
- Modifica Password:
  1. Premere "↵" per inserire la vecchia password.
  2. Usare i tasti numerici per inserire la password attuale e premere "↵" per confermare.
  3. Inserire la nuova password (composta da 4 cifre) con i tasti numerici sul telecomando, quindi premere "↵" per confermare.
  4. Inserire di nuovo la nuova password e premere "↵" per confermare.
- Se si inserisce per 3 volte una password non corretta, il proiettore si spegne automaticamente.
- Se si è dimenticata la password, contattare la sede locale per richiedere assistenza.

NOTE

- *Il codice predefinito è "1234" (prima volta).*
- *Conservare sempre la password. Se viene dimenticata o persa, contattare il centro servizi autorizzato.*



Sicurezza

- On: scegliere “On” per utilizzare la verifica di sicurezza all’accensione del proiettore.
- Spegnimento: scegliere “Spegni” per accendere il proiettore senza verifica della password.

IMPOS. | SEGNALE (RGB)

NOTE

- *Segnale supportato eccetto Video e S-Video.*

Frequenza

Consente di modificare la frequenza dei dati dello schermo per corrispondere alla frequenza della scheda grafica del computer. Utilizzare questa funzione solo se l’immagine presenta uno sfarfallio verticale.

Fase

Sincronizza la temporizzazione del segnale dello schermo con quella della scheda video. Se l’immagine appare instabile o sfarfallante, usare questa funzione per correggerla.

Posizione O.

- Premere ◄ per spostare l’immagine verso sinistra.
- Premere ► per spostare l’immagine verso destra.

Posizione V.

- Premere ◄ per spostare l’immagine verso il basso.
- Premere ► per spostare l’immagine verso l’alto.

Automatico

Rileva automaticamente il segnale. Se usa questa funzione, gli elementi Fase, frequenza sono in grigio, e se il Segnale non è automatico, gli elementi fase e frequenza appaiono in modo che l’utente possa effettuare la sintonizzazione manuale dopo, alla successiva accensione e spegnimento del proiettore.

IMPOS. | Segnale (Video)

NOTE

- *"Segnale" è supportato solamente quando la sorgente è Video o S-video.*

Livello bianco

Consente all'utente di regolare il Livello bianco quando il segnale in ingresso è S-Video o Video.

Livello nero

Consente all'utente di regolare il Livello nero quando il segnale in ingresso è S-Video o Video.

Saturazione

Regola un'immagine video da bianco e nero a colori completamente saturi.

- Premere ◄ per diminuire la quantità di saturazione dell'immagine.
- Premere ► per aumentare la quantità di saturazione dell'immagine.

IRE

Regolare il valore dei segnali video compositi.

NOTE

- *"IRE" è supportato solo per il segnale NTSC.*

ID Proiettore

La definizione dell'ID può essere impostata manualmente (range 0-99) per indicare un proiettore individuale.

Impos. | Imp. Audio

Altop. Int

Scegliere “On” o “Off” per attivare o disattivare l’altoparlante interno.

Muto

- Scegliere “On” per attivare la funzione Silenzio.
- Scegliere “Off” per disattivare la funzione Silenzio.

Volume

- Premere ◄ per diminuire il volume.
- Premere ► per aumentare il volume.

Impos. | Avanzato

Logo

Utilizzare questa funzione per impostare la schermata iniziale desiderata. Qualora venissero apportate delle modifiche, avranno effetto dall'accensione successiva del proiettore.

- Viewsonic: Schermata di avvio predefinita.
- Neutro: Il logo non è visualizzato nella schermata di avvio.
- Utente: Adopera l'immagine salvata dalla funzione "Acquisizione logo".

Acquis.Logo

Premere ↵ per acquisire immediatamente l'immagine attualmente visualizzata sullo schermo.

Acquis.chius

Se vengono apportate delle modifiche, queste saranno effettive alla prossima accensione del proiettore.

- Off: Selezionare "Off" per disattivare la funzione Sottotitoli.
- CC1: lingua CC1: inglese statunitense.
- CC2/CC3/CC4: lingua CC2/CC3/CC4 (in base al canale TV dell'utente): Spagnolo, francese, portoghese, tedesco, danese.

IMPOS. | NETWORK

Stato netw.

Visualizza lo stato attuale della rete.

DHCP

Usare questa funzione per selezionare la schermata di avvio desiderata. Se si passa da un'impostazione ad un'altra, quando si esce dal menu OSD, la nuova impostazione avrà effetto dalla successiva apertura.

- On: Assegnare automaticamente un indirizzo IP al proiettore da un server DHCP esterno.

  Quando si fa una connessione in un'area locale di rete.

  1. Collegare il computer e il proiettore alla propria rete.
  2. Premere il tasto 'menu' nel controllo remoto.
  3. Selezione impostazioni -> Rete -> DHCP (come segue).

  4. Modalità DHCP seleziona 'On.'

     Se l'indirizzo IP é 0.0.0.0, controllare la connessione e provare nuovamente.

     Se ancora non si può avere l'indirizzo IP, contattare l'amministratore di rete.

- Spegnimento: Assegnare manualmente un indirizzo IP.

Indirizzo IP

Selezionare un indirizzo IP.

Masc. Subnet

Selezionare il numero di subnet mask.

Gateway

Selezionare il gateway predefinito della rete collegata al proiettore.

DNS

Selezionare il numero di DNS.

Applicare

Premere "↵" e scegliere "Si" per applicare la selezione.

NOTE

- *Tutte le impostazioni della modalità non DHCP devono triggerate con "SI".*

Control System IP Address

Seleziona un indirizzo IP per il sistema di Controllo Crestron.

Control System IP ID

Seleziona un ID IP per il sistema di Controllo Crestron.

Control System Port

Seleziona una porta di connessione per il sistema di Controllo Crestron.

Strumento di controllo Crestron RoomView

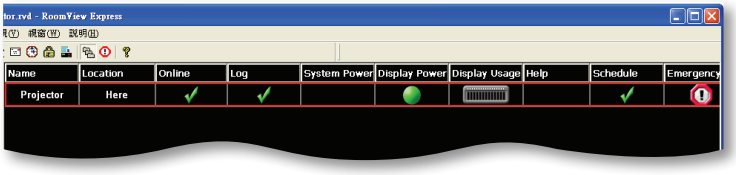
Crestron RoomView™ fornisce una stazione di monitoraggio centralizzata per oltre 250 sistemi di controllo su una singola rete Ethernet. È possibile controllare un numero maggiore di sistemi, in funzione della combinazione di ID IP e indirizzo IP. Crestron RoomView monitora ciascun proiettore, incluso lo stato online del proiettore, l'alimentazione del sistema, la durata della lampada, le impostazioni di rete e gli errori hardware. Inoltre controlla eventuali attributi personalizzati definiti dall'Amministratore.

L'Amministratore può aggiungere, cancellare o modificare le informazioni dell'ambiente, le informazioni di contatto e degli eventi, che sono automaticamente registrati dal software per tutti gli utenti. (Interfaccia operativa utente come da immagine seguente)

NOTE

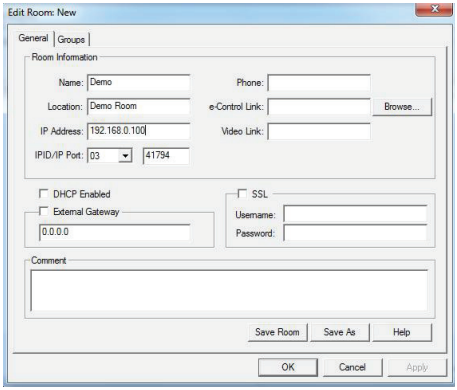
- *Le funzioni supportate da Crestron RoomView dipendono dal modello.*

1. Schermata principale



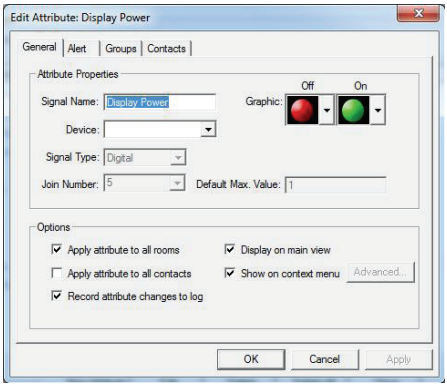
2. Modifica ambiente

   Sulla pagina "Cambia stanza", digitare l'indirizzo IP (o nome host) come mostrato sul menu del display del proiettore (OSD) e "02" per IPID, "41794" per la porta di controllo riservata Crestron.

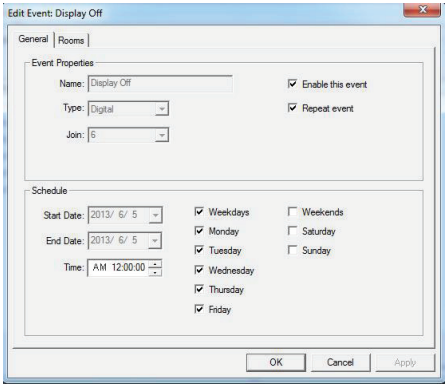


   Relativamente alle impostazioni Crestron RoomView™ e comandi, accedere al seguente sito per avere la guida utente RoomView™ e maggiori informazioni: http://www.crestron.com/products/roomview_connected_embedded_projectors_devices/resources.asp

3. Modifica attributo



4. Modifica evento



Per ulteriori informazioni, visitare http://www.crestron.com & www.crestron.com/getroomview.

La rete supporta Crestron (Room View), AMX (Dispositivo Discovery Beacon Validation Tool), PJLink e RS232.

IMPOS. | Immag. Blend

Miscela

- Scegliere “On” per attivare il blending.
- Scegliere “Off” per spegnere il blending.

Tagliare

- Scegliere “On” per attivare il taglio.
- Scegliere “Off” per spegnere il taglio.

Sovrapposiz.

Questo permette di impostare l’angolo di overlap dell’area di blending.

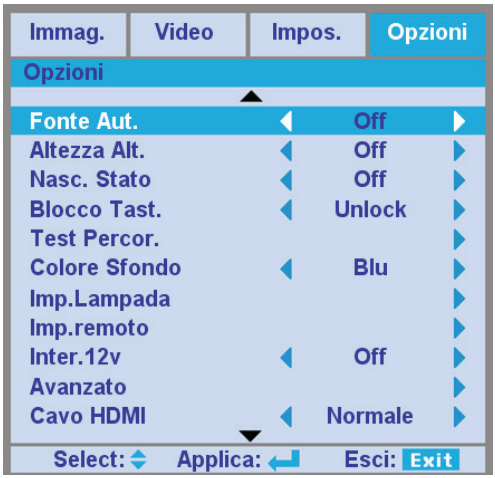
Reg. Lumin.

Queste permette di regolare la luminosità dell’area di blending.

Gamma

Questo permette di selezionare la modalità gamma.

OPZIONI



Fonte Aut.

- On: il proiettore cercherà solo la connessione in ingresso attuale.
- Off: il proiettore cercherà altri segnali se il segnale di ingresso attuale è andato perso.

NOTE

- *Premere direttamente il tasto origine sul telecomando per cambiare direttamente l'origine o impostare automaticamente il Blocco origine su "ON".*
- *Per disattivare il blocco tastiera, tenere premuto "Applica" ul proiettore in alto, per 5 secondi.*

Altezza Alt.

Quando viene selezionato "On", le ventole inizieranno a girare più velocemente. Questa funzione è utile quando ci si trova ad altitudini elevate, dove l'aria è più rarefatta.

Nasc. Stato

- On: Scegliere "On" per nascondere il messaggio informativo.
- Off: scegliere "Spegni" per visualizzare il messaggio di ricerca.

Blocco Tast.

Quando la funzione Blocco tastiera è attivata "On", il pannello di controllo sarà bloccato, però il proiettore può essere messo in funzione usando il telecomando. Selezionando "Off" sarà possibile riutilizzare il pannello di controllo.

Test Percor.

Visualizza un Pattern di prova. Sono disponibili: Griglia, Bianco e Nessuno.

Colore Sfondo

Usare questa funzione per visualizzare una schermata "Blu", "Nero", "Rosso", "Verde" o "Bianco" quando non è disponibile nessun segnale.

OPZIONI (continua)

Inter. 12v

L'interruttore a 12V offre un interruttore standard per gli schermi motorizzati.

Cavo HDMI

Specificare la lunghezza del cavo HDMI. Opzioni disponibili: Normale/Lungo/Corto.

Informazione

Visualizza sullo schermo le informazioni del proiettore, tra cui: origine, risoluzione e versione del software.

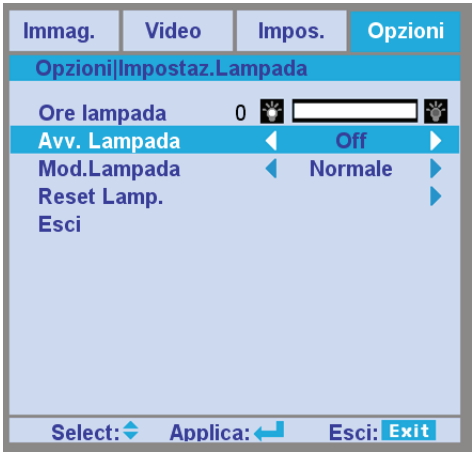
- *Codice remoto: mostra il codice remoto del proiettore.*
- *Codice remoto (attivo): mostra il codice remoto del telecomando.*

Reset

Scegliere “Sì” per riportare i parametri di tutti i menu sulle impostazioni predefinite.

Le seguenti impostazioni rimangono: Fase, A.Dimensione, Utente, Lingua, Posizione proiettore, Altezza Altitudine, Impostazioni di sicurezza e Keystone.

OPZIONI | Imp.remoto



Ore lampada

Visualizza la durata di proiezione.

Avv. Lampada

Scegliere questa funzione per mostrare o nascondere il messaggio di avviso quando è visualizzato il messaggio di sostituzione della lampada.

Il messaggio apparirà 30 ore prima che sia necessario sostituire la lampada.

Mod. Lampada

- Normale: Scegliere “Normal” per aumentare la luminosità.
- ECO: Scegliere “ECO” per abbassare la potenza della lampada del proiettore che diminuirà il consumo energetico ed aumenterà la durata della lampada.
- Accens.: Alimentazione migliora il contrasto delle immagini ottimizzando la luminosità della lampada in relazione al contenuto delle immagini.

Reset Lamp.

Ripristina il contatore delle ore dopo avere sostituito la lampada.

Opzioni | Imp.Remoto

Mio Tasto

Scegliere la funzione desiderata tra “Brilliantcolor”, “Gamma”, “DynamicBlack”, “TempColor”, “Proiezione”, “Id proiett.” o “Cavo HDMI”.

Funz.ir top

Quando questa funzione è su “On”, il proiettore può essere guidato con un telecomando da ricevitore IR top.

Selezionando “Off”, si potrà usare i tasti del pannello di controllo o effettuare operazioni dal telecomando con il ricevitore IR frontale.

Funz. Ir fr.

Quando questa funzione è su “On”, il proiettore può essere usato tramite telecomando dal ricevitore frontale IR.

Selezionando “Off”, si potrà usare i tasti del pannello di controllo o effettuare operazioni dal telecomando dal ricevitore IR in alto.

Codice rem.

Impostare codice remote del proiettore.

- Codice di default (codice comune): 00
- Codice remoto: 01 ~ 99

OPZIONI | Avanzato

Acc.diretta

Scegliere “On” per attivare la funzione Accensione diretta. Il proiettore si accenderà automaticamente quando è fornita l’alimentazione CA, senza premere il tasto “⏻” del pannello di controllo del proiettore o del telecomando.

Spegn.autom.

Imposta l’intervallo del timer del conto alla rovescia. Il timer del conto alla rovescia inizierà il conteggio quando al proiettore non è inviato alcun segnale. Il proiettore si spegnerà automaticamente al termine del conto alla rovescia (in minuti).

Sleep Timer

Imposta l’intervallo del timer del conto alla rovescia. Il timer del conto alla rovescia inizierà il conteggio con o senza segnale inviato al proiettore. Il proiettore si spegnerà automaticamente al termine del conto alla rovescia (in minuti).

Mod. Standby

- LAN On: Scegliere “LAN On” quando si controlla il poriettore via terminale LAN durante la fase di standby.
- LAN Off: Scegliere “LAN Off” per disabilitare il terminale LAN e ridurre il consumo di energia durante la fase di standby.

Baudrate

Selezionare tasso di simbolo RS232 da “9600”, “19200”, o “38400”.

Appendici

Risoluzione dei problemi

Controllare le informazioni che seguono se si riscontrano problemi con il proiettore. Se il problema persiste, mettersi in contatto con il rivenditore locale oppure con il Centro assistenza.

Problemi immagine

? Sullo schermo non appare alcuna immagine

- Assicurarsi che i cavi ed i collegamenti alla rete elettrica siano collegati in modo appropriato e sicuro come descritto nella sezione “Installazione”.
- Assicurarsi che le spine dei connettori non siano curvate o rotte.
- Controllare che la lampada del proiettore sia stata installata correttamente.
- Assicurarsi di avere rimosso il copriobiettivo e che il proiettore sia acceso.

? L’immagine è visualizzata parzialmente, in modo scorretto oppure scorre

- Premere “SINC” sul pannello di controllo o sul telecomando.
- Se usa il PC:
  - Per Windows 95, 98, 2000, XP, Windows 7:
    1. Aprire le “Risorse del computer”, la cartella “Pannello di controllo” e poi fare doppio clic sull’icona “Schermo”.
    2. Selezionare la scheda “Impostazioni”.
    3. Verificare che la risoluzione di schermo sia inferiore o uguale a UXGA (1600 x 1200).
    4. Cliccare su “Proprietà Avanzate”.

  Se il proiettore non proietta ancora l’immagine in modo completo, sarà anche necessario cambiare la visualizzazione del monitor che si sta utilizzando. Fare riferimento alle fasi che seguono.

  1. Verificare che l’impostazione della risoluzione sia inferiore o uguale a UXGA (1600 x 1200).
  2. Selezionare il pulsante “Cambia” nella scheda “Monitor”.
  3. Fare clic su “Mostra tutte le periferiche”. Quindi, selezionare “Schermi standard” nella casella “SP”; scegliere la modalità di risoluzione necessaria nella casella “Modello”.
  4. Verificare che l’impostazione della risoluzione del monitor sia inferiore o uguale a UXGA (1600 x 1200).

- Se si usa un notebook:
  - Per prima cosa attenersi alle fasi di cui sopra per regolare la risoluzione del computer.
  - Premere le impostazioni attiva/disattiva interruttore output. Esempio: [Fn]+[F4]

Marchio notebook	Tasti funzione
Acer	[Fn]+[F5]
Asus	[Fn]+[F8]
Dell	[Fn]+[F8]
Gateway	[Fn]+[F4]
IBM/Lenovo	[Fn]+[F7]
HP/Compaq	[Fn]+[F4]
NEC	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
Mac Apple	Preferenze di sistema -> Monitor -> Disposizione -> Duplica monitor

- Se si riscontrano difficoltà mentre si cambiano le risoluzioni, oppure se il monitor si blocca, riavviare tutte le apparecchiature, compreso il proiettore.

Lo schermo del notebook e del PowerBook non visualizza la presentazione

Alcuni notebook possono disattivare il proprio schermo quando è in uso una seconda periferica di visualizzazione. Ciascun notebook ha un modo diverso per riattivare lo schermo. Fare riferimento al manuale del computer per le informazioni dettagliate.

L'immagine è instabile o sfuocata

- Regolare la "Fase" per correggerla.
- Modificare l'impostazione colore del monitor dal computer.

L’immagine ha delle barre verticali

- Utilizzare “Frequenza” per regolare.
- Controllare e riconfigurare la modalità di visualizzazione della scheda video per assicurarsi che sia compatibile con il proiettore.

L’immagine è sfuocata

- Assicurarsi di aver rimosso il coperchio.
- Regolare la funzione di messa a fuoco sulla lente del proiettore.
- Assicurarsi che lo schermo di proiezione si trovi ad una distanza adeguata.

L’immagine è allungata quando si visualizza un DVD 16:9

- Quando si eseguono DVD anamorfici o DVD 16:9, il proiettore mostrerà l’immagine migliore con la modalità di visualizzazione del proiettore impostata su 16:9 nell’OSD.
- Se si eseguono DVD in formato 4:3, impostare il formato su 4:3 nell’OSD del proiettore.
- Se l’immagine è ancora allungata, sarà anche necessario regolare il rapporto proporzioni facendo riferimento a quanto segue:
- Impostare il formato di visualizzazione del lettore DVD sul rapporto proporzioni 16:9 (widescreen).

L’immagine è troppo grande o troppo piccola

- Avvicinare o allontanare il proiettore dallo schermo.
- Premere “Menu” sul pannello di controllo. Andare su “SCHERMO” -->“Aspetto” e provare le diverse impostazioni.

L’immagine ha i bordi obliqui:

- Se possibile, riposizionare il proiettore in modo che l’immagine venga centrata sullo schermo e sotto la parte inferiore dello schermo.
- Premere il pulsante “Correzione” sul telecomando fino a quando i lati non sono verticali.

L’immagine è invertita

- Regolare la “Impos.” --> “Proiezione” per correggerla.

Problemi proiettore

Il proiettore non risponde più ai comandi

- Se possibile, spegnere il proiettore, quindi scollegare il cavo di alimentazione e aspettare almeno 60 secondi prima di ricollegarlo.
- Verificare che non sia stato attivato “Blocco tastiera” tentando di controllare il proiettore con il telecomando.

La lampada si brucia o emette il rumore di uno scoppio

- Quando la lampada raggiunge il termine della sua durata, si brucia e potrebbe emettere il rumore di un forte scoppio. In questo caso, il proiettore non si riaccenderà finché non è stata sostituita la lampada. Attenersi alle procedure della sezione “Sostituzione della lampada”.

Se il telecomando non funziona

- Verificare che l’angolo operativo del telecomando si trovi tra ±30° sia in orizzontale che in verticale rispetto ai ricevitori IR del proiettore.
- Assicurarsi che non vi siano ostruzioni tra il telecomando e il proiettore. Portarsi a 12 m (±0°) dal proiettore.
- Assicurarsi che le batterie siano inserite in modo corretto.
- Sostituire le batterie se sono scariche.
- Assicurarsi di aver impostato il controllo remoto con le corrette impostazioni codice IR.

Quando si effettua una connessione diretta dal computer al proiettore

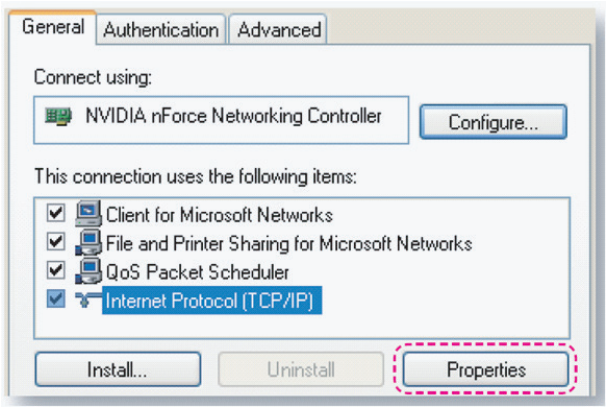
- Se persistono problemi di connessione di rete dal computer al proiettore, riferirsi alle impostazioni del computer come sotto o contattare l’amministratore del web.

  Passo 1: Trovare indirizzo IP (192.168.0.100) dalla funzione LAN del proiettore.

  Passo 2: Selezionare “Applica” e premere il tasto “Invio”. Una volta salvate le impostazioni, uscire dall’OSD premendo il tasto “Menu”.

  Passo 3: Per aprire Connessioni di rete, fare clic su **Start**, **Pannello di controllo**, **Rete e connessioni Internet**, quindi fare clic su **Connessioni di rete**. Fare clic sulla connessione da configurare, quindi, su **Operazioni di rete** fare clic su **Cambia impostazioni connessione**.

Passo 4: Nella scheda **Generale**, su **La connessione utilizza i seguenti elementi**, fare clic su Protocollo Internet (TCP/IP), quindi fare clic su **"Proprietà"**.

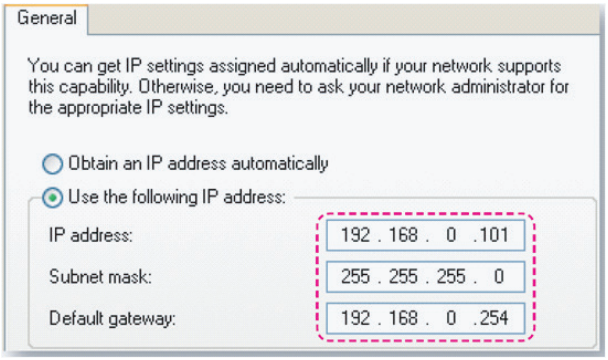


Passo 5: Fare clic su **Utilizza il seguente indirizzo IP**, quindi digitare quanto segue:

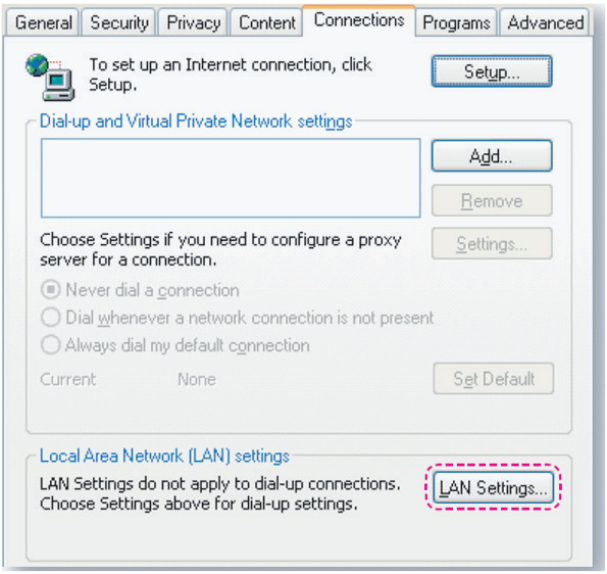
1) Indirizzo IP: 192.168.0.101

2) Subnet mask: 255.255.255.0

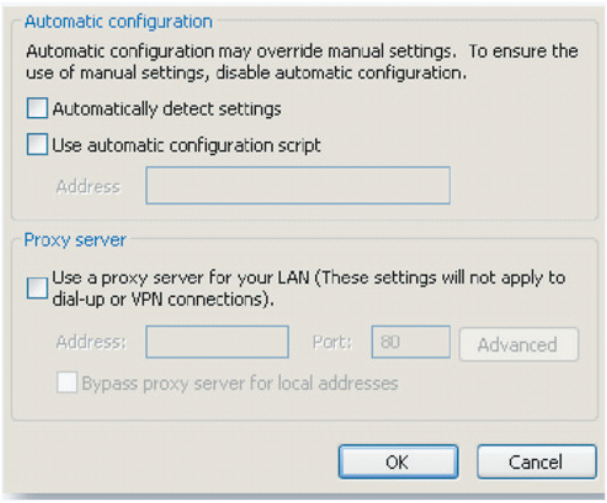
3) Gateway predefinito: 192.168.0.254



Passo 6: Per aprire Opzioni Internet, fare clic sul browser IE, Opzioni Internet, scheda **onnessioni** e **“Impostazioni LAN…”**.



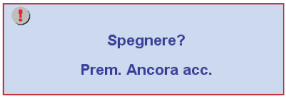
Passo 7: Tutti gli elementi nella finestra **Impostazione Local Area Network (LAN)** non siano segnati. Cliccare su “OK” due volte.



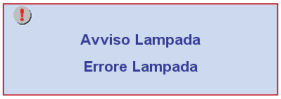
Passo 8: Collegare il cavo cat5 Ethernet tra il proiettore e il computer.

Messaggi su schermo

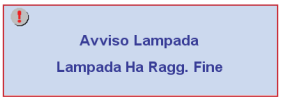
- Conferma spegnimento



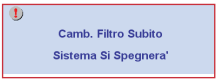
- Errore lampada.



- Attenzione durata lampada



- Errore filtro



Sostituzione della lampada

Un messaggio d'allarme verrà mostrato quando la lampada sorpassa le sue aspettative di vita.

A questo punto, è consigliato cambiare lampada quanto prima. Contattare il vostro rivenditore locale o ViewSonic per acquistare una lampada.

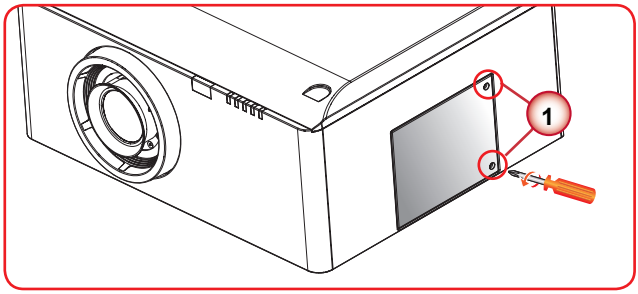
Tipo di numero: RLC-087

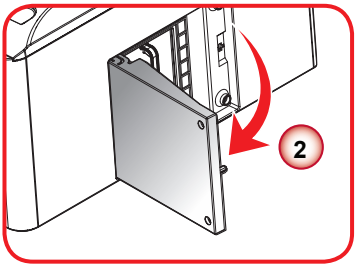
CAUTION!
HIGH PRESSURE LAMP MAY EXPLODE IF IMPROPERLY HANDED. REFER TO LAMP REPLACEMENT INSTRUCTIONS.
ATTENTION:
Les lampes à haute pression peuvent exploser si elles sont mal utilisées.
Confier l'entretien à une personne qualifiée.

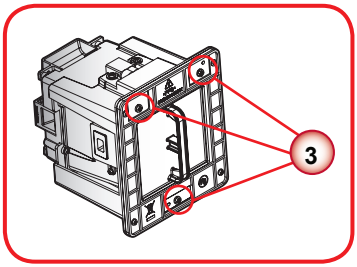
Avviso: se si esegue il montaggio su soffitto, prestare estrema attenzione quando si apre il pannello di accesso alla lampada. Si consiglia di usare occhiali protettivi quando si sostituisce la lampada di proiettori installati sul soffitto. "Deve essere prestata estrema cautela per impedire alle parti libere di non cadere fuori dal proiettore."

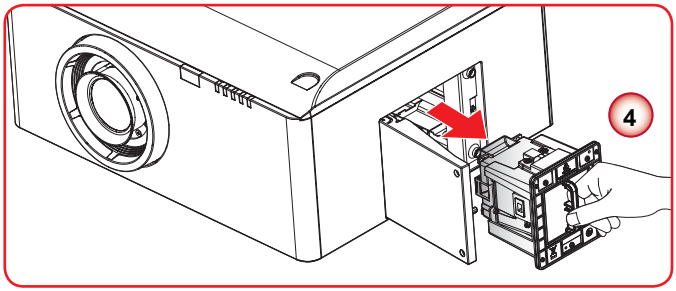
Avviso: Il compartimento della lampada è caldo! Lasciare che si raffreddi prima di cambiare la lampada!

Avviso: Per ridurre il rischio di lesioni personali, non far cadere il modulo della lampada o toccare la lampada. Se dovesse cadere, la lampada potrebbe frantumarsi e provocare lesioni.









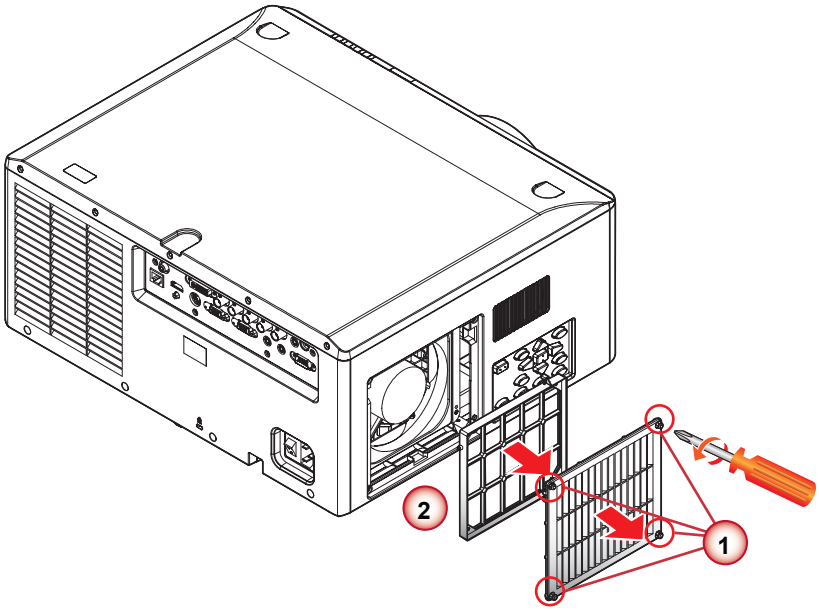
Procedura di sostituzione della lampada:

1. Spegnere il proiettore premendo il tasto "⏻".
2. Permettere al proiettore di raffreddarsi per almeno 30 minuti.
3. Scollegare il cavo di alimentazione.
4. Svitare le due viti sullo sportellino della lampada. 1
5. Aprire e sollevare il coperchio della lampada. 2
6. Svitare le tre viti sull'alloggiamento della lampada. 3
7. Tirare fuori lentamente e con attenzione il modulo della lampada. 4

Per sostituire il modulo della lampada, invertire le fasi di cui sopra.

8. Accendere il proiettore ed eseguire "Reset lampada" dopo avere sostituito il modulo.
   Reset lampada: (i) Premere "Menu" → (ii) Selezionare "OPZIONI" → (iii) Selezionare "Impostazioni lampada" → (iv) Selezionare "Reset lampada" → (v) Selezionare "Sì".

Sostituire il filtro



Procedura di sostituzione filtro:

1. Spegnere il proiettore premendo il tasto "⏻".
2. Permettere al proiettore di raffreddarsi per almeno 30 minuti.
3. Scollegare il cavo di alimentazione.
4. Svitare le viti sul coperchio del filtro e togliere via il coperchio. 1
5. Rimuovere il vecchio filtro e rimpiazzarlo con uno nuovo. 2
6. Mettere il nuovo filtro e avvitarlo con le quattro viti incluse.

Modalità di Compatibilità

- Compatibilità computer (PC)

Segnale	Risoluz.	Frequenza H. (KHz)	Tasso aggiornamento (Hz)	Video	Digitale	Analogico	Nota
NTSC	-	15,734	60	○	-	-	
PAL/SECAM	-	15,625	50	○	-	-	
	640 x 350	31,5	70,1		○	○	70Hz
	640 x 400	37,9	85,1		○	○	85Hz
	720 x 400	31,5	70		○	○	
	720 x 400	37,9	85		○	○	
	720 x 576		50		○	○	
VGA	640 x 480	31,5	60		○	○	
VGA	640 x 480		67		○	○	
VGA	640 x 480	37,9	72,8		○	○	72Hz
VGA	640 x 480	37,5	75		○	○	
VGA	640 x 480	43,3	85		○	○	
SVGA	800 x 600	35,2	56,3		○	○	56Hz
SVGA	800 x 600	37,9	60,3		○	○	60Hz
SVGA	800 x 600	46,9	75		○	○	
SVGA	800 x 600	48,1	72,2		○	○	72Hz
SVGA	800 x 600	53,7	85,1		○	○	85Hz
	832 x 624		75		○	○	
XGA	1024 x 768	48,4	60		○	○	
XGA	1024 x 768	56,5	70,1		○	○	70Hz
XGA	1024 x 768	60	75		○	○	
XGA	1024 x 768	68,7	85		○	○	
	1152 x 864		75		○	○	
HD720	1280 x 720		50		○	○	
HD720	1280 x 720		60		○	○	
WXGA	1280 x 768	47,4	60		○	○	
WXGA	1280 x 768		75		○	○	
WXGA	1280 x 768		85		○	○	
WXGA-800	1280 x 800		60		○	○	
SXGA	1280 x 1024	64	60		○	○	
SXGA	1280 x 1024	80	75		○	○	
SXGA	1280 x 1024	91,1	85		○	○	
SXGA+	1400 x 1050		60		○	-	
UXGA	1600 x 1200	75	60		○	○	
HD1080	1920 x 1080		24		○	○	
HD1080	1920 x 1080		50		○	○	
HD1080	1920 x 1080		60		○	○	
WUXGA	1920 x 1200		60		○	○	Supporta solo timing [RB]
HDTV	1920 x 1080	33,8	30	○	-	-	
	1920 x 1080	28,1	25	○	-	-	

Segnale	Risoluz.	Frequenza H. (KHz)	Tasso aggiornamento (Hz)	Video	Digitale	Analogico	Nota
	1920 x 1080i		50	-	○	○	
	1920 x 1080i		60	-	○	○	
	1920 x 1080p		24	-	○	○	
	1920 x 1080p		25	-	○	○	
	1920 x 1080p		30	-	○	○	
	1920 x 1080p		50	-	○	○	
	1920 x 1080p		60	-	○	○	
	1280 x 720	45	60	○	-	-	
	1280 x 720p		50	-	○	○	
	1280 x 720p		60	-	○	○	
SDTV	720 x 576	31,3	50	○	-	-	
	720 x 576i		50	-	○	○	
	720 x 576p		50	-	○	○	
	720 x 480	31,5	60	○	-	-	
	720 x 480i		60	-	○	○	
	720 x 480p		60	-	○	○	

Compatibilità per MAC

Risoluz.	Tasso aggiornamento (Hz)	Compatibilità Macbook		Compatibilità Macbook Pro (Intel)		Compatibilità Power Mac G5		Compatibilità Power Mac G4	
		Digitale	Analogico	Digitale	Analogico	Digitale	Analogico	Digitale	Analogico
800 x 600	60	○	○	○	○	-	-	○	-
800 x 600	72	○	○	○	○	-	○	○	○
800 x 600	75	○	○	○	○	-	○	○	○
800 x 600	85	○	○	-	○	-	○	○	○
1024 x 768	60	○	○	○	○	-	○	○	○
1024 x 768	70	○	○	○	○	-	○	○	○
1024 x 768	75	○	○	○	○	-	○	○	○
1024 x 768	85	○	○	○	○	-	○	○	○
1280 x 720	60	○	○	○	○	-	○	○	○
1280x768	60	○	○	○	○	-	-	-	○
1280x768	75	-	○	-	○	-	○	○	○
1280x768	85	-	○	-	○	-	-	-	○
1280x800	60	-	○	-	○	-	○	○	○
1280x1024	60	○	-	-	○	-	○	○	○
1280x1024	75	○	-	-	○	-	○	○	-
1920x1080	60	○	-	-	○	-	○	○	○
1920x1200 (*1)	60	○	-	-	○	-	○	○	○

NOTE

■ *(*1)1920 x 1200 @ 60 Hz supportano solo RB (blanking ridotto).*

Tasto Codice remoto

Codice di default personalizzato => 83F4

Modalità 01 ~ 99 => 8301 ~ 8399

Formato => NEC

tasto	3 Byte	4 Byte	tasto	3 Byte	4 Byte
Sinc (Auto Sinc)	08	f7	Percorso	55	AA
Trapezoidale	09	F6	Il mio Tasto	56	A9
Su	0b	f4	HDMI	58	A7
Giù	0c	f3	DVI	5A	A5
Sinistra	0e	f1	BNC	5B	A4
Destra	0f	f0	Messa a fuoco	92	6D
Modalità (Modalità colore)	10	ef	Zoom	93	6C
Aspetto	13	EC	Cambio (Ob. Movibili)	94	6B
Esclusione	14	eb	Memoria (Lente Memoria)	95	6A
Invio	15	ea	RC ID	96	69
Standby (Spento)	16	E9	i (INFORMAZIONI)	97	68
Accensione	17	E8	Reset (Default)	98	67
Esci	28	D7	Guadagno RGB (Impos. Colore)	99	66
Menu	30	CF	Lampada PW (alimentazione lampada)	9A	65
Sorgente	40	bf	PIP	9B	64
VGA (PC)	41	be	Blend (Blending Immagine)	9C	63
Video	52	ad	GEO (Geometria)	9D	62
S-Video	53	AC	Vuoto	07	f8

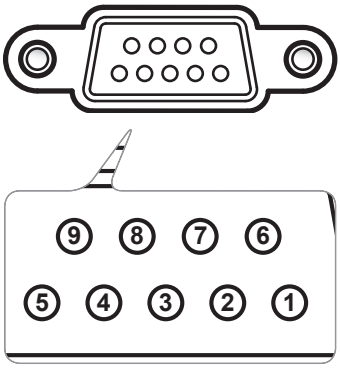
Operazione da remoto

1. Sotto determinate condizioni, il remoto entrarerà in modalità “gsleep” per 60 secondi.
   a. Nessun tasto premuto
   b. Più tasto premuti contemporaneamente
   c. Una chiava premuta per più di 60 secondi
2. Cambiare remote ID

   Premere “ID RC” per 3 secondi per entrare in modalità cambiamento, il LED lampeggerà brevemente.
   a. ID di Default, premere “0” + “0”, ID si resetterà al codice cliente di default (83F4) e questo è un codice comune.
   b. altri ID, come “01”, premere “0” + “1”; range ID 00 ~ 99.

- Se il LED lampeggia 3 volte velocemente; significa che stanno cambiando le impostazioni correttamente.
- Se nessuna impostazione entro 10 secondi, il remoto uscirà dalla modalità di cambio e terrù l’ID originale.

Assegnazione dei pin RS232



Pin No.	Lato PC	Lato Proiettore (Terminale RS232)
1	N/D	N/D
2	RXD	RXD
3	TXD	TXD
4	N/D	N/D
5	GND	GND
6	N/D	N/D
7	N/D	N/D
8	N/D	N/D
9	N/D	N/D

Informazioni di Setup

Protocollo RS-232	
Tasso di simbolo	9600 bps (default)
Lunghezza dati	8 bit
Controllo parità	None
Stop Bit	1 bit
Flow Control	None

NOTE

- *La shell RS232 è a terra.*
- *Interfaccia RS232 deve usare il pin di rimpiazzo per comunicazioni RS232.*

Elenco funzioni Protocollo RS232

Menu principale	Sottomenu	Sottomenu 2	Sottomenu 3	Sottomenu 4	Valore	Comando RS232
PICTURE	Color Mode	Presentation			Presentation	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
		Bright				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
		Movie				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
		sRGB				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x08 0x71
		DICOM SIM.				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x09 0x72
		User				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x02 0x6B
		Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
	Wall Color	White				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x0A 0x73
		Light Yellow				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x0B 0x74
		Light Blue				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x0C 0x75
		Pink				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x0D 0x76
		Dark Green				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x0E 0x77
	Brightness				-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
		Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62
	Contrast				-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
		Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
	Sharpness				-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0E 0x00 0x6C
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0E 0x01 0x6D
		Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0E 0x6D
	Saturation				-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
		Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
	Tint				-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
		Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
	Advanced	Noise Reduction			-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x40 0x00 0x9E
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x40 0x01 0x9F
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x40 0x9F
		BrilliantColor™	ON		On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x03 0x01 0x61
			Off		Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x03 0x00 0x60
			Status	Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x03 0x61
		Gamma	Film			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x05 0x00 0x62
					Film Curve -	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x45 0x00 0xA3
					Film Curve +	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x45 0x01 0xA4
					Film Curve Type Read	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x45 0xA4
			Video			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x05 0x04 0x66
			Graphics			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x05 0x0A 0x6C
			Standard			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x05 0x02 0x64
		DynamicBlack	On / Off		On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
					Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E
		Color Temp.	Warm			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
			Medium			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
			Cool			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x02 0x68
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
		Color Space (either one)	Auto		other source	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x18 0x00 0x76
			RGB			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x18 0x01 0x77
			YUV			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x18 0x03 0x79
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x18 0x77
		Color Space (either one)	Auto			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x18 0x00 0x76
			RGB (0-255)			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x18 0x01 0x77
			RGB (16-235)			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x18 0x02 0x78
			YUV			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x18 0x03 0x79
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x18 0x77
		Color Settings	Red Gain		-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1A 0x00 0x78
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1A 0x01 0x79
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x1A 0x79
			Green Gain		-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1B 0x00 0x79
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1B 0x01 0x7A
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x1B 0x7A
			Blue Gain		-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1C 0x00 0x7A
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1C 0x01 0x7B
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x1C 0x7B

Menu principale	Sottomenu	Sottomenu 2	Sottomenu 3	Sottomenu 4	Valore	Comando RS232
PICTURE	Advanced	Color Settings	Red Bias		-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1D 0x00 0x7B
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1D 0x01 0x7C
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x1D 0x7C
			Green Bias		-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1E 0x00 0x7C
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1E 0x01 0x7D
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x1E 0x7D
			Blue Bias		-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1F 0x00 0x7D
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1F 0x01 0x7E
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x1F 0x7E
			Reset			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
			Exit			0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
		Input Source	HDMI			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
			DVI			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x04 0x64
			VGA			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
			BNC			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x08 0x68
			S-Video			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x06 0x66
			Video (CVBS)			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
			Exit			0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
SCREEN	Aspect	4:3				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
		16 : 9				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
		Native				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x01 0x63
		Auto				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
	Zoom				+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x19 0x01 0x78
					-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x19 0x00 0x77
		Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x19 0x78
	Overscan				0%	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x09 0x00 0x66
					2%	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x09 0x01 0x67
					4%	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x09 0x02 0x68
					6%	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x09 0x03 0x69
					8%	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x09 0x04 0x6A
					10%	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x09 0x05 0x6B
	H Image Shift +	Write				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x08 0x21 0x86
	H Image Shift -	Write				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x08 0x20 0x85
	H Image	Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x08 0x68
	H Image					
	V Image Shift +	Write				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x07 0x21 0x85
	V Image Shift -	Write				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x07 0x20 0x84
	V Image	Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x07 0x67
	V Image					
	Geometry	PC Mode	ON Write			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x01 0x8F
			OFF Write			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x00 0x8E
			PC Mode status Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x31 0x91
		Warp	ON (Write)			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x30 0x01 0x8E
			Off (Write)			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x30 0x00 0x8D
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x30 0x90
		Keystone	Keystone H +		+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x05 0x01 0x63
			Keystone H -		-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x05 0x00 0x62
			Keystone H Status		Read	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x05 0x65
			Keystone V +		+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x06 0x01 0x64
			Keystone V -		-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x06 0x00 0x63
			Keystone V Status		Read	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x06 0x66
			Pin Cushion/Barrel Status		Read	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x04 0x64
			Reset			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x03 0x00 0x62
		4-Corner	Top Left +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA0 0x01 0xFE
			Top Left -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA0 0x00 0xFD
			Top Left Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xA0 0x00
			Top Right +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA1 0x01 0xFF
			Top Right -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA1 0x00 0xFE
			Top Right Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xA1 0x01
			Bottom Left +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA2 0x01 0x00
			Bottom Left -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA2 0x00 0xFF

Menu principale	Sottomenu	Sottomenu 2	Sottomenu 3	Sottomenu 4	Valore	Comando RS232
SCREEN	Geometry	4-Corner	Bottom Left Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xA2 0x02
			Bottom Right +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA3 0x01 0x01
			Bottom Right -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA3 0x00 0x00
			Bottom Right Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xA3 0x03
			Digital Shift +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA4 0x01 0x02
			Digital Shift -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA4 0x00 0x01
			Digital Shift Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xA4 0x04
			Reset			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x9F 0x00 0xFE
		Curve	Point 1 +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA5 0x01 0x03
			Point 1 -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA5 0x00 0x02
			Point 1 (Read)			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xA5 0x05
			Point 2 +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA6 0x01 0x04
			Point 2 -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA6 0x00 0x03
			Point 2 (Read)			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xA6 0x06
			Point 3 +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA7 0x01 0x05
			Point 3 -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA7 0x00 0x04
			Point 3 (Read)			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xA7 0x07
			Point 4 +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA8 0x01 0x06
			Point 4 -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA8 0x00 0x05
			Point 4 (Read)			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xA8 0x08
			Point 5 +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA9 0x01 0x07
			Point 5 -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA9 0x00 0x06
			Point 5 (Read)			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xA9 0x09
			Point 6 +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xAA 0x01 0x08
			Point 6 -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xAA 0x00 0x07
			Point 6(Read)			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xAA 0x0A
			Point 7 +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xAB 0x01 0x09
			Point 7 -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xAB 0x00 0x08
			Point 7 (Read)			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xAB 0x0B
			Point 8 +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xAC 0x01 0x0A
			Point 8 -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xAC 0x00 0x09
			Point 8 (Read)			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xAC 0x0C
			Point 9 +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xAD 0x01 0x0B
			Point 9 -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xAD 0x00 0x0A
			Point 9 (Read)			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xAD 0x0D
			Reset			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0xAE 0x00 0x0D
		Rotation	Rotation Status		Read	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x90 0xF0
			Pin Cushion/Barrel Status		Read	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x91 0xF1
			Reset			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x92 0x00 0xF1
	V Keystone				+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
					-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
		Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69
	PIP / POP	Screen			PIP Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x46 0x00 0xA5
					PIP	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x46 0x01 0xA6
					POP	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x46 0x02 0xA7
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x46 0xA5
		PIP Location			PIP Location RT	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x47 0x00 0xA6
					PIP Location LT	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x47 0x01 0xA7
					PIP Location LB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x47 0x02 0xA8
					PIP Location RB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x47 0x03 0xA9
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x47 0xA6
		PIP Size	1/16, 1/25, 1/36		PIP Size 1/16	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x48 0x00 0xA7
					PIP Size 1/25	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x48 0x01 0xA8
					PIP Size 1/36	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x48 0x02 0xA9
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x48 0xA7
		PIP / POP Source	"HDMI / VGA or BNC / S-Video / CVBS / DVI"		HDMI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x49 0x03 0xAB
					DVI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x49 0x04 0xAC
					VGA	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x49 0x00 0xA8
					BNC	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x49 0x08 0xB0
					S-Video	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x49 0x06 0xAE
					CVBS	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x49 0x09 0xB1
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x49 0xA8
		Swap				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x4A 0x02 0xAB
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C

Menu principale	Sottomenu	Sottomenu 2	Sottomenu 3	Sottomenu 4	Valore	Comando RS232
SETTING	Language	English				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
		German				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
		French				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
		Spanish				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
		Italian				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
		Russian				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
		Portuguese				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
		Swedish				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
		Simplified Chinese				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
		Korean				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
		Traditional Chinese				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
		Turkish				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
		Polish				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
		Japanese				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
		Norwegian				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x15 0x76
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
	Projection	Front-Desktop				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
		Rear-Desktop				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
		Front-Ceiling				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
		Rear-Ceiling				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
	Menu Location	Top Left				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x20 0x00 0x01 0x6D
		Top Right				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x20 0x00 0x02 0x6E
		Center				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x20 0x00 0x00 0x6C
		Bottom Left				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x20 0x00 0x04 0x70
		Bottom Right				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x20 0x00 0x03 0x6F
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x20 0x00 0x6D
	Lens Function	Zoom	Lock		Lock	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x54 0x00 0xB2
			Unlock		Unlock	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x54 0x01 0xB3
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x59 0xB8
					Zoom+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x59 0x01 0xB8
					Zoom-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x59 0x00 0xB7
		Focus	Lock		Lock	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x55 0x00 0xB3
			Unlock		Unlock	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x55 0x01 0xB4
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x5A 0xB9
					Focus+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5A 0x01 0xB9
					Focus-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5A 0x00 0xB8
		Lens Shift	Lock / Unlock		Lock	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5B 0x00 0xB9
					Unlock	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5B 0x01 0xBA
					UP	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5C 0x00 0xBA
					Down	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5C 0x01 0xBB
					Left	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5C 0x02 0xBC
					Right	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5C 0x03 0xBD
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x5B 0xBA
		Lens Position	1 / 2 / 3	Select / Save	1 (Command: Select)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5D 0x00 0xBB
					2 (Command: Select)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5D 0x01 0xBC
					3 (Command: Select)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5D 0x02 0xBD
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x5D 0xBC
		Lens Calibration	No			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5F 0x00 0xBD
			Yes			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5F 0x01 0xBE
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
	Security	Security Timer	Month			
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x66 0xC5
			Day			
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x67 0xC6
			Hour			
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x68 0xC7
			Exit			0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
		Security	On / Off		Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x62 0x00 0xC0
					On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x62 0x01 0xC1
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x62 0xC1
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
	Signal (RGB)	Frequency			Frequency -	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x15 0x00 0x73
					Frequency +	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x15 0x01 0x74
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x15 0x74

Menu principale	Sottomenu	Sottomenu 2	Sottomenu 3	Sottomenu 4	Valore	Comando RS232
SETTING	Signal (RGB)	Phase			Phase -	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x14 0x00 0x72
					Phase +	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x14 0x01 0x73
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x14 0x73
		H. Position			Horizontal position shift right	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
					Horizontal position shift left	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
		V. Position			Vertical position shift up	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
					Vertical position shift down	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
		Automatic	Enable / Disable		Automatic En	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x17 0x00 0x75
					Automatic Disable	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x17 0x01 0x76
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x17 0x76
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
	Signal (Video)	White Level			-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x30 0x00 0x5E
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x30 0x01 0x5F
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x30 0x66
		Black Level			-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x31 0x00 0x8F
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x31 0x01 0x90
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x31 0x90
		Saturation			-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x32 0x00 0x90
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x32 0x01 0x91
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x32 0x91
					-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x33 0x00 0x91
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x33 0x01 0x91
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x33 0x92
		IRE			0	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x34 0x00 0x93
					7.5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x34 0x01 0x94
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x34 0x93
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
	Projector No				Projector ID +	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x38 0x00 0x96
					Projector ID -	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x38 0x01 0x97
		Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x38 0x97
	Audio Settings	Internal Speaker	On / Off		Speaker ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x03 0x01 0x64
					Speaker OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x03 0x00 0x63
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64
		Mute	On / Off		Mute on	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
					Mute off (De-Mute/Vol +/-)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
		Volume	+		Increse Volume	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
			-		Decrese Volume	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x04 0x65
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
	Advanced	Logo	Viewsonic / Neutral / User		Viewsonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x02 0x6A
					Neutral	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x05 0x6D
					User	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x03 0x6B
		Logo Capture	On / Off			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0xFF 0x66
		Closed Captioning	CC1 / CC2 / CC3 / CC4 / Off		Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
					CC1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
					CC2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x02 0x81
					CC3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x03 0x82
					CC4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x04 0x83
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C

Menu principale	Sottomenu	Sottomenu 2	Sottomenu 3	Sottomenu 4	Valore	Comando RS232
SETTING	Auto Source		On / Off		Quick Auto Search on	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
					Quick Auto Search off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
	High Altitude		On / Off		Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
					On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
	Status Hide		Off		Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
			On		On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
	Keypad Lock		Lock / Unlock		Lock	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x58 0x00 0xB6
					Unlock	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x58 0x01 0xB7
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x58 0xB7
	Test Pattern	None				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xB2 0x00 0x0F
		Grid				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xB2 0x01 0x10
		White				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xB2 0x02 0x11
	Background Color		Blue / Black / Red / Green / White		Blue	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
					Black	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
					Red	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B
					Green	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x05 0x6C
					White	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x06 0x6D
OPTIONS	Lamp Settings	Lamp Hour	Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63
		Lamp Reminder	On / Off		Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x02 0x00 0x63
					On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x02 0x01 0x64
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x02 0x64
		Lamp Mode	Normal			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
			ECO			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
			Power			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x02 0x6F
				Read Lamp Mode status		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E
				Read Power value		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x2A 0x89
		Lamp Reset	Yes/No			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
	Remote Settings	Top IR Function	On / Off		Top IR OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x51 0x00 0xB0
					Top IR ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x51 0x01 0xB1
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x51 0xB0
		Front IR Function	On / Off		Front IR OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x52 0x00 0xB1
					Front IR ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x52 0x01 0xB2
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x52 0xB1
		Remote Code			-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x50 0x00 0xAE
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x50 0x01 0xAF
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x50 0xAF
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
	12V Trigger	On / Off			12V OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x53 0x00 0xB2
					12V ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x53 0x01 0xB3
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x53 0xB2
	Advanced	Direct Power On	On / Off		Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x54 0x00 0xB3
					On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x54 0x01 0xB4
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x54 0xB3
		Auto Power Off			-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x56 0x00 0xB4
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x56 0x01 0xB5
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x56 0xB5
		Sleep Timer			-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x57 0x00 0xB5
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x57 0x01 0x6B6
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x57 0xB6
		Standby Mode	LAN On / LAN Off		ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x36 0x01 0x8F
					OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x36 0x00 0x8E
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x36 0x8F
		Baudrate	9600/19200/38400		9600	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x38 0x00 0x90
					19200	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x38 0x01 0x91
					38400	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x38 0x02 0x92
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x38 0x91
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C

Menu principale	Sottomenu	Sottomenu 2	Sottomenu 3	Sottomenu 4	Valore	Comando RS232
OPTIONS	HDMI Cable		Normal / Long / Short		Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x37 0x00 0x8F
					Short	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x37 0x01 0x90
					Long	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x37 0x02 0x91
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x37 0x90
	Information			Write		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x20 0x01 0x00 0x6D
	Reset		Yes / No		No	"0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F"

Comandi aggiuntivi (non in OSD)

Menu principale	Sottomenu	Sottomenu 2	Sottomenu 3	Sottomenu 4	Valore	Comando RS232
Power	Turn On					0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
	Turn Off					0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
Force reset						0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x10 0x00 0x00 0x5C

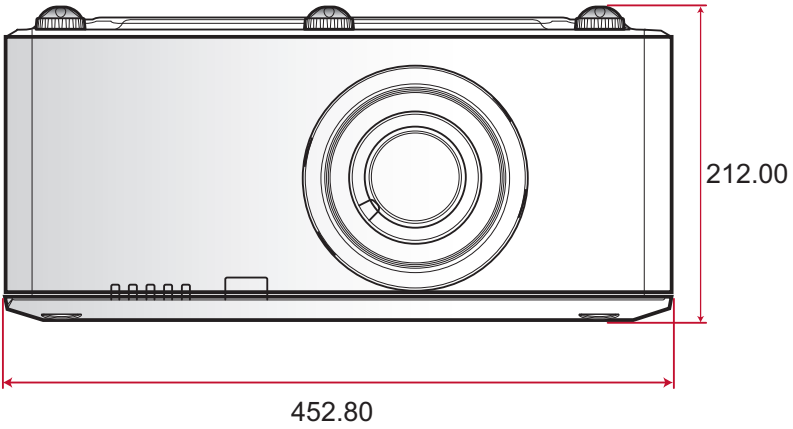
Installazione su soffitto

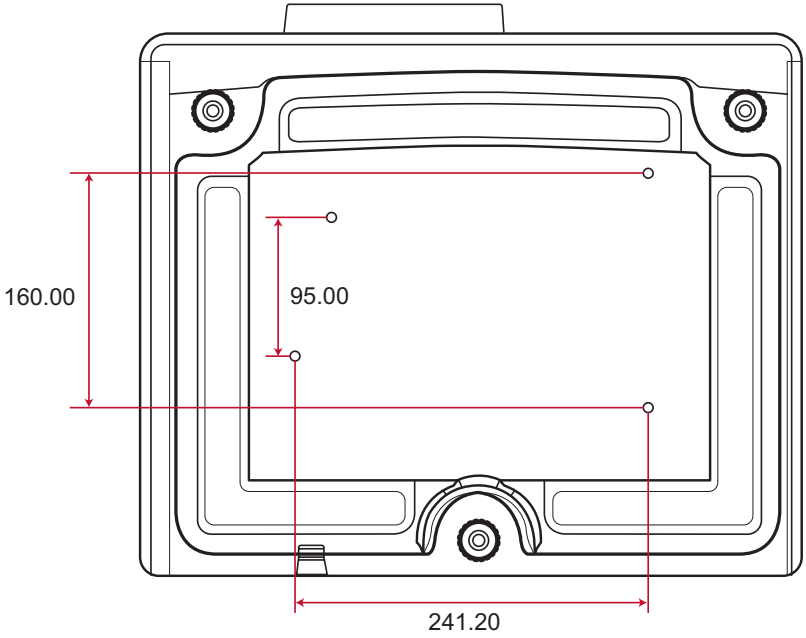
Se si desidera utilizzare un kit di montaggio a soffitto diverso, assicurasi che le viti utilizzate seguano le specificazioni seguenti:

- Tipo di vite: M6 x 4

NOTE

■ *Si prega di notare che i danni provocati da una installazione non corretta renderanno nulla la garanzia.*





Specifiche

Tecnologia	TI 12°, Tipo A DMD, 0,7" XGA, DC3/0,65" WXGA, DC3
ASIC	DDP2431 + PW392C
Risoluzione originale	XGA (1024x768) / WXGA (1280x800) Risoluzione supportata: fino a WUXGA @ 60 Hz (Blanking ridotto) e UXGA @ 60 Hz
Compatibilità computer	IBM PC Compatibile, supporto HDTV (1080i/p, 720p, 576i/p, 480i/p) include PC e input componenti
Compatibilità video	NTSC M(3.58MHz), 4,43MHz PAL (B, D, G, H, I, M, N), 4,43MHz SECAM (B, D, G, K, K1, L), 4,25/4,4MHz HDTV 720p (50/60Hz), 1080i/p (50/60Hz), 1080p (24/25/30/50/60Hz) SDTV 480i/p, 576i/p
Velocità di scansione orizzontale	15 k - 100 kHz
Velocità di scansione verticale	24-87Hz
Correzione trapezio	V: +/- 20 gradi O: +/-20 gradi (scheda orditura opzionale)
Peso	Peso netto (lenti): 13,9 kg Peso inclusa confezione (lenti): 17,3 kg
Dimensioni (P x S x A)	453mm (P) x 390mm (S) x 212mm (A) (senza lenti, con piedini (17,83" (P) x 15,35" (S) x 8,34" (A))
Alimentazione	100~240VAC ± 10%, 50~60Hz (Auto-ranging e correzione di alimentazione)
Consumo di energia	• Modalità luminosità normale: 480W +/-10% @ 110VAC • Modalità luminosità eco.: 370W +/-10% @ 110VAC • Mod. Standby (LAN off): < 0,5 W
Temperatura di funzionamento	Da 5°C a +40°C/da 41°F a 104°F

Connettori I/O	• Spina x 1 • HDMI x 1 • Entrata VGA x 1 • Uscita VGA x 1 • S-Video x 1 • DVI-D x 1 • Video x 1 • Composito x 1 • BNC x 1 • Ingresso audio x 1 • Uscita Audio x 1 • RS232 x 1 • Inter.12 v x 1 • RJ45 x 1 • Entrata porta remoto x 1
Contenuto confezione standard	• Cavo di alimentazione CA x 1 • Cavo VGA x 1 • Telecomando (con batterie) x 1 • CD Manuale Utente x 1 • Coperchio lenti x 1 • Scheda impostazioni veloci x 1 • Scheda di garanzia x 1 (Solo Cina)

■ *Design e specificazioni sono soggette a cambiamenti senza preavviso.*

Servizio clienti

Per supporto tecnico o assistenza relativa al prodotto, fare riferimento alla tabella qui sotto o rivolgersi al rivenditore.

NOTA: È necessario fornire il numero di serie del prodotto.

Paese/Regione	Site Web	Telefono	E-mail
Italia e altri paesi di lingua italiana in Europe	www.viewsoniceurope.com	www.viewsoniceurope.com/uk/support/call-desk/	service_it@viewsoniceurope.com

Garanzia Limitata
Proiettore ViewSonic®

Copertura della garanzia:
ViewSonic garantisce che i prodotti forniti saranno esenti da difetti di materiale e di lavorazione per il periodo di validità della garanzia. Qualora un prodotto risultasse difettoso durante il periodo di garanzia, ViewSonic provvederà, a propria discrezione, a riparare o sostituire il prodotto con uno di tipo analogo. Il prodotto o i componenti sostituiti possono comprendere parti o componenti ricondizionati o di seconda fornitura.

Garanzia generale limitata di tre (3) anni
Fatta salva la garanzia più limitata di un (1) anno di seguito, Nord e Sud America: Tre (3) anni di garanzia per tutte le parti, fatta eccezione per la lampada, tre (3) anni per la lavorazione e un (1) anno per la lampada originale dalla data di acquisto.
Altre zone o paesi: controllare con il rivenditore locale oppure con l'ufficio ViewSonic locale per informazioni sulla garanzia.

Un (1) anno di garanzia per utilizzo pesante limitata:
Nelle impostazioni di utilizzo pesante, in cui l'uso di un proiettore supera le quattordici (14) ore di utilizzo medio giornaliero, Nord e Sud America: Un (1) anno di garanzia per tutte le parti, fatta eccezione per la lampada, un (1) anni per la lavorazione e novanta (90) giorni per la lampada originale dalla data di acquisto; Europa: Un (1) anno di garanzia per tutte le parti, fatta eccezione per la lampada, un (1) anno per la lavorazione e novanta (90) giorni per la lampada originale dalla data di acquisto.
Altre zone o paesi: controllare con il rivenditore locale oppure con l'ufficio ViewSonic locale per informazioni sulla garanzia.
La garanzia della lampada è soggetta a termini e condizioni, verifica ed approvazione. Si applica solo alla lampada installata dal produttore. Tutte le lampade accessorie acquistate separatamente sono garantite per 90 giorni.

Esclusioni di garanzia:
La garanzia è valida unicamente per il primo acquirente.

Esclusioni di garanzia:
1. Qualsiasi prodotto da cui sia stato rimosso, cancellato o comunque alterato il numero di serie.
2. Danni, deterioramento o malfunzionamento imputabile a:
    a. Circostanze accidentali, uso improprio, negligenza, incendio, inondazione, folgorazione o altri eventi naturali, modifica non autorizzata del prodotto o inosservanza delle istruzioni fornite con il prodotto.
    b. Funzionamento al di fuori delle specifiche del prodotto.
    c. Funzionamento del prodotto per uso diverso da quello normale previsto o non in condizioni normali.
    d. Riparazione o tentata riparazione da parte di personale non autorizzato da ViewSonic.
    e. Danni al prodotto dovuti al trasporto.
    f. Rimozione o installazione del prodotto.
    g. Cause esterne al prodotto, quali cali di tensione o interruzione di corrente.
    h. Uso di componenti o parti non conformi alle specifiche ViewSonic.
    i. Usura e consumo normali.
    j. Qualsiasi altra causa non direttamente imputabile a un difetto del prodotto.
3. Spese per assistenza in caso di rimozione, installazione e configurazione.

Come richiedere assistenza:

1. Per informazioni su come ottenere assistenza durante il periodo di garanzia, contattare l'assistenza clienti ViewSonic (fare riferimento alla pagina dell'Assistenza clienti). È necessario fornire il numero di serie del monitor.
2. Per ottenere assistenza durante il periodo di garanzia, è necessario fornire (a) la fattura o lo scontrino fiscale originale con l' indicazione della data di acquisto, (b) il nome, (c) l'indirizzo, (d) una descrizione del problema e (e) il numero di serie del prodotto.
3. Portare o spedire il prodotto, a proprie spese, nell'imballo originale a un centro di assistenza autorizzato ViewSonic o a ViewSonic.
4. Per ulteriori informazioni o per ottenere il recapito del centro di assistenza ViewSonic più vicino, contattare ViewSonic.

Limitazione delle garanzie implicite:

Non viene fornita alcuna garanzia, esplicita o implicita, oltre a quanto stabilito in questa sede, ivi compresa la garanzia implicita di commerciabilità e idoneità ad uno scopo particolare.

Esclusione di responsabilità per danni:

La responsabilità di viewsonic si intende limitata ai costi di riparazione o sostituzione del prodotto. Viewsonic non sarà ritenuta responsabile per:

1. Danni a proprietà di terzi causati da difetti del prodotto, danni derivanti da disagio, perdita d'uso del prodotto, perdita di tempo, lucro cessante, perdita di opportunità commerciali o di avviamento, interferenze nei rapporti commerciali o altre perdite di carattere commerciale, anche nel caso in cui sia stata notificata la possibilità di tali danni.
2. Qualsiasi altro danno, sia esso incidentale, consequenziale o di altro tipo.
3. Qualsiasi reclamo nei confronti del cliente da parte di terzi.

Effetto delle leggi locali:

La presente garanzia fornisce diritti legali specifici ed è possibile anche avere ulteriori diritti che variano in base all'autorità locale. Alcune autorità locali non consentono limitazioni a garanzie implicite e/o non consentono l'esclusione di danni incidentali o consequenziali, per questo le limitazioni e le esclusioni citate in precedenza potrebbero non riguardare l'utente.

Vendite al di fuori degli Stati Uniti e del Canada:

Per informazioni sulla garanzia e sull'assistenza per i prodotti ViewSonic venduti al di fuori degli Stati Uniti e del Canada, contattare ViewSonic o il rivenditore ViewSonic locale.
Il periodo di garanzia di questo prodotto in Cina (Hong Kong, Macao e Taiwan escluse) è soggetto ai termini ed alle condizioni della Scheda di Manutenzione e Garanzia.
Gli utenti dell'Europa e della Russia possono trovare i dettagli sulla garanzia fornita sul sito www.viewsoniceurope.com alla voce Support/Warranty Information (Supporto/Informazioni sulla Garanzia).

Projector Warranty Term Template In UG
VSC_TEMP_2005

ViewSonic®